

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



МОДУЛЬ ЦИФРОВЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ (DIGITAL)

Компьютерная графика

аннотация дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой

Прикладной математики и информатики

Учебный план

b010302_25_1 пмии.plx

Форма обучения

Направление 01.03.02 - РФ, 510200 - КР Прикладная математика и информатика
очная

Программу составил(и):

ст.преп., Шаршекеев У.Ж.; ст.преп., Сухинин А.М.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
Неделя	15			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	32	32	32	32
Практические	32	32	32	32
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
Итого ауд.	64	64	64	64
Контактная работа	64,1	64,1	64,1	64,1
Сам. работа	79,9	79,9	79,9	79,9
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью дисциплины «Компьютерная графика» является знакомство с современными принципами двухмерного и трехмерного построения изображений, изучение математических и алгоритмических основ компьютерной графики. Получение практических навыков по созданию реалистических трехмерных изображений.
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:		Б1.О.4.02
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Основы информатики	
2.1.2	Алгебра и геометрия	
2.1.3	Архитектура компьютеров	
2.1.4	Алгебра и геометрия (специальные главы)	
2.1.5	Языки и методы программирования	
2.1.6	Математический анализ I-II	
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Математическое моделирование физических процессов	
2.2.2	Численные методы математической физики	
2.2.3	Численные методы математической физики (специальные главы)	
2.2.4	Системы цифровой обработки сигналов	

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-2: Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач

Знать:

- средства разработки приложений, их состав и функции;

Уметь:

- осуществлять обоснованный выбор средств программирования;

Владеть:

-навыками программирования и осуществлять поиск дополнительной информации для изучения тематических разделов по математике и информатике;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
- средства разработки приложений, их состав и функции;	
3.2	Уметь:
- осуществлять обоснованный выбор средств программирования;	
3.3	Владеть:
-навыками программирования и осуществлять поиск дополнительной информации для изучения тематических разделов по математике и информатике;	