

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



Информатика

Закреплена за кафедрой **Прикладной математики и информатики**

Учебный план Направление 23.03.01 - РФ, 670300 - КР Технология транспортных процессов (с применением дистанционных технологий)
направление 23.03.03 - РФ, 670200 - КР Эксплуатация транспортно-технологических машин и комплексов, профиль "Автомобильный сервис"

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Программу составил(и): ст. преп., Шаршекеев У.Ж.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>. <Семестр на курсе>)	1 (1.1)		Итого	
	УП	РП	УП	РП
Неделя	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	18	18	18	18
Практические	36	36	36	36
Контактная работа в период теоретического обучения	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе инт.	18	18	18	18
В том числе электрон.	43	43	43	43
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная работа	54,2	54,2	54,2	54,2
Сам. работа	53,8	53,8	53,8	53,8
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Цель преподавания дисциплины заключается в практическом освоении основ информатики и информационных технологий, в изучении программных средств подготовки документов и их хранении, в приобретении навыков работы за компьютером. Данный курс предназначен для изучения основ аппаратных средств компьютерных технологий, операционной системы Windows XP, текстового процессора Word, редактора электронных таблиц Excel и программой для создания мультимедийных презентаций - Power-Point, архиваторными и антивирусными программами.
1.2	Поставленная цель достигается чтением лекций и проведением практических занятий в компьютерном классе. Вводится большое число самостоятельных занятий, с целью развития у студентов навыков индивидуального освоения нового материала.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.О.10
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Программа предполагает наличие базовых знаний из школьного курса информатики и математики.
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Прикладное программирование
2.2.2	Компьютерная графика
2.2.3	Вычислительная техника и сети в отрасли

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
<p>Основные составляющие и характеристики современных ПК,</p> <p>основные возможности ОС Windows,</p> <p>основные и дополнительные возможности текстового процессора Word,</p> <p>приемы работы в табличном электронном процессоре Excel,</p> <p>приемы работы в программе для составления презентаций Power Point.</p>	
3.2	Уметь:
<p>Определять основные системные характеристики современных ПК.</p> <p>Профессионально оформлять документы любой сложности в Word.</p> <p>Производить табличные расчеты в Excel, строить графики и диаграммы.</p> <p>Составлять презентации в Power Point, используя все эффекты мультимедиа.</p>	
3.3	Владеть:
<p>Безопасной и эффективной работы в среде ОС Windows.</p> <p>Профессиональной работой с документами любого объема и сложности в текстовом процессоре Word.</p> <p>Основами работы в Excel.</p> <p>Владеть анимационными и оформительскими возможностями создания мультимедийных презентаций в программе Power Point.</p> <p>Навыками эффективной и безопасной работы в сети Интернет.</p>	