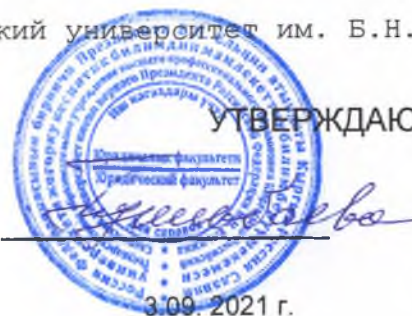


МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ГОУ ВПО Кыргызско-Российский Славянский университет им. Б.Н. Ельцина



МОДУЛЬ: ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Информационные технологии в юридической деятельности

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой

Судебной экспертизы

Учебный план

b40030134_21_1

ю. plx

Квалификация

Направление 40.03.01 - РФ, 530500 - КР Юриспруденция
бакалавр

Форма обучения

очная

Общая трудоемкость

3 ЗЕТ

Часов по учебному плану

108

Виды контроля в семестрах:

в том числе:

экзамены I

аудиторные занятия

54

самостоятельная работа

18

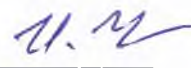
экзамены


35,7

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		Итого	
	18			
Неделя	уп	рп	уп	рп
Лекции	18	18	18	18
Практические	36	36	36	36
Контактная работа в период экзаменационной сессии	0,3	0,3	0,3	0,3

Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная работа	54,3	54,3	54,3	54,3
Сам. работа	18	18	18	18
Часы на контроль	35,7	35,7	35,7	35,7
Итого	108	108	108	108

Программу составил(и): *старший преподаватель, Коваль Ирина Геннадьевна* 

Рецензент(ы): *д.ю.н., профессор, Тугельбаева Б.Г.* 

Рабочая программа дисциплины

Информационные технологии в юридической деятельности

разработана в соответствии с ФГОС 3++:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования по направлению подготовки 40.03.01 Юриспруденция (уровень бакалавриата) (приказ Минобрнауки России от 13.08.2020г. №1011)

составлена на основании учебного плана:

Направление 40.03.01 - РФ, 530500 - КР Юриспруденция утвержденного учёным советом вуза от 29.06.2021 протокол № 10.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры Судебной экспертизы

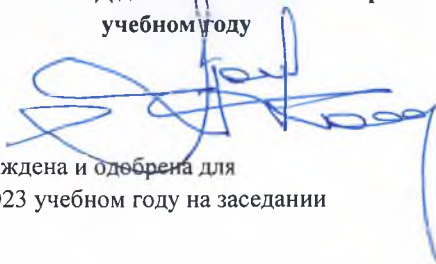
Протокол от 02.09.2021 г. № 1

Срок действия программы: 2021-2025 уч.г.

Зав. кафедрой д.ю.н., доцент 

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Председатель УМС
7_09_2022 г.



Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2022-2023 учебном году на заседании
кафедры Судебной экспертизы

Протокол УС ЮФ от 6_09_2022 г. № 1
Зав. кафедрой к.ю.н., доцент Тыныбеков Н.Т.



Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Председатель УМС
_____ 2023 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2023-2024 учебном году на заседании
кафедры Судебной экспертизы

Протокол от _____ 2023 г. № ____
Зав. кафедрой к.ю.н., доцент Тыныбеков Н.Т.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Председатель УМС
_____ 2024 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2024-2025 учебном году на заседании
кафедры Судебной экспертизы

Протокол от _____ 2024 г. № ____
Зав. кафедрой к.ю.н., доцент Тыныбеков Н.Т.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Председатель УМС
_____ 2025 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2025-2026 учебном году на заседании
кафедры Судебной экспертизы

Протокол от _____ 2025 г. № ____
Зав. кафедрой к.ю.н., доцент Тыныбеков Н.Т.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целями освоения дисциплины «Информационные технологии в юридической деятельности» являются:
1.2	практическое освоение основ информатики и информационных технологий в правовой сфере, осознание опасности и угроз, возникающих в этом процессе;
1.3	соблюдение основных требований информационной безопасности, в том числе защиты государственной тайны.
1.4	Для достижения данной цели обозначаются и решаются следующие задачи:
1.5	сформировать у обучающихся понимание сущности и значения информации в развитии современного общества
1.6	сформировать у обучающихся знания основных способов и средств получения, хранения и переработки информации;
1.7	способствовать овладению навыками работы с информацией на компьютере и в глобальных компьютерных сетях.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:		Б1.О.11
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Для изучения дисциплины необходимы знания, умения и компетенции, полученные обучающимися в средней общеобразовательной школе.	
2.1.2	Курс «Информационные технологии в юридической деятельности» является базовым курсом для освоения современных информационных и компьютерных технологий и предваряет все последующие курсы этого направления. Он предполагает углубить знания по информатике и информационным технологиям, полученные в школе, познакомить обучающихся с новациями в области технического и программного обеспечения информационных процессов, а также с их использованием в будущей профессиональной деятельности. При выполнении лабораторных работ обучающийся должен совершенствовать свои навыки работы на компьютере, который должен стать инструментом интеллектуализации правоприменительной деятельности	
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Современные информационные технологии	
2.2.2		
2.2.3	Математическое моделирование информационных технологий в юриспруденции	

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-8: Способен целенаправленно и эффективно получать юридически значимую информацию из различных источников, включая правовые базы данных, решать задачи профессиональной деятельности с применением информационных технологий и с учетом требований информационной безопасности

Знать:

Уровень 1	Теоретические основы науки «Информатики»
Уровень 2	Теоретические основы прикладного программного обеспечения современных ПК
Уровень 3	Теоретические основы аппаратного и программного обеспечения современных ПК

Уметь:

Уровень 1	Применять информационные технологии в образовательной деятельности
Уровень 2	Применять информационные технологии в образовательной и профессиональной деятельности
Уровень 3	Применять информационные технологии в образовательной и профессиональной, правоприменительной и правоохранительной деятельности

Владеть:

Уровень 1	Опытном практической компьютерной грамотности (база средней школы)
Уровень 2	Основными средствами операционных систем (основные меню, инструментарий, навигация т.д.)
Уровень 3	Опытном практической компьютерной деятельности в правовой сфере

ОПК-9: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

Знать:

Уровень 1	Теоретические основы науки «Информатики»
-----------	--

Уровень 2	Теоретические основы прикладного программного обеспечения современных ПК
Уровень 3	Теоретические основы аппаратного и программного обеспечения современных ПК
Уметь:	
Уровень 1	Применять информационные технологии в образовательной деятельности
Уровень 2	Применять информационные технологии в образовательной и профессиональной деятельности
Уровень 3	Применять информационные технологии в образовательной и профессиональной, правоприменительной и правоохранительной деятельности
Владеть:	
Уровень 1	Опытом практической компьютерной грамотности (база средней школы)
Уровень 2	Основными средствами операционных систем (основные меню, инструментарий, навигация т.д.)
Уровень 3	Опытом практической компьютерной деятельности в правовой сфере

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	Сущность информации, основные свойства информации и закономерности развития современного информационного общества; основные закономерности создания и функционирования информационных процессов в правовой сфере; основы государственной политики в области информатики; методы и средства поиска, систематизации и обработки правовой информации; место и роль математики в современном мире, мировой культуре и истории и юриспруденции. Сущность информации, основные свойства информации и закономерности развития современного информационного общества; основные закономерности создания и функционирования информационных процессов в правовой сфере; основы государственной политики в области информатики; методы и средства поиска, систематизации и обработки правовой информации; основные математические понятия и методы решения базовых математических задач, рассматриваемых в рамках дисциплины; математические методы анализа и обработки правовой информации
3.2	Уметь:
3.2.1	Распознавать опасности и угрозы, возникающие в процессе работы с секретной информацией; применять современные информационные технологии для поиска и обработки правовой информации, оформления юридических документов и проведения статистического анализа информации; применять современные информационные технологии для проведения статистического анализа информации; осуществлять перевод информации с языка, характерного для предметной области на математический язык; подбирать задачи для реализации поставленной учебной цели; использовать основные методы статистической обработки экспериментальных данных. Распознавать опасности и угрозы, возникающие в процессе работы с секретной информацией; применять современные информационные технологии для поиска и обработки правовой информации, оформления юридических документов и проведения статистического анализа информации; разрабатывать математические модели, связанные с исследованием прикладных задач в правовой сфере; самостоятельно изучать математическую литературу, анализировать полученные результаты, выступать с научными сообщениями
3.3	Владеть:
3.3.1	Навыками сбора и обработки информации, имеющей значение для реализации правовых норм в соответствующих сферах профессиональной деятельности; навыками обработки конфиденциальной информации, в том числе содержащей государственную тайну, в соответствии со всеми требованиями по защите информации; математической символикой для выражения количественных и качественных отношений между элементами математических моделей. Навыками сбора и обработки информации, имеющей значение для реализации правовых норм в соответствующих сферах профессиональной деятельности; навыками обработки конфиденциальной информации, в том числе содержащей государственную тайну, в соответствии со всеми требованиями по защите информации; методами сбора и обработки данных; навыками обработки математической информации имеющей значение для реализации правовых норм в соответствующих сферах профессиональной деятельности; навыками анализа и оценки полученных результатов

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Инте ракт.	Пр. подг.	Примечание
-------------	---	----------------	-------	-------------	------------	------------	-----------	------------

	Раздел 1. Основные сведения об информационных технологиях в правовой							
1.1	Основные понятия предмета «Информационные технологии в юридической деятельности /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.2	Основные сведения о современных ПК и ОС. /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			Презентация «История ЭВМ»
1.3	Управление элементами окон (программ, приложений, диалоговых) /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			Презентация «Информационные технологии»

1.4	Работа с файлами, папками - файловой структурой /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.5	Стандартные программы ОС /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.6	Стандартные программы ОС /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.7	Представление данных в ПК: Понятие алгоритма. Блок схемы /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			Презентация «Блок схемы алгоритмы»
1.8	Работа с файлами и папками в ОС /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.9	Работа с файлами и папками в ОС /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.10	Информационная технология. Основные возможности операционных систем (ОС) /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.11	Алгоритмизация информационных процессов. Понятие алгоритма. Графическое представление алгоритма /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.12	Организация представление данных в персональном компьютере /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.13	Панель управления и настройки в ОС /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.14	Визуальные блок схемы алгоритмов /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
1.15	Визуальные блок схемы алгоритмов /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
	Раздел 2. Основы информатики							
2.1	Алгоритм перехода по системам счисления /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
2.2	Типы данных. Кодирование данных. Принципы логической алгебры /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
2.3	Законы логики. Таблицы истинности /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			Презентация «Алгебра логики»
2.4	Законы логики. Таблицы истинности /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			

2.5	Системы счисления /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			Презентация «Системы счисления»
2.6	Определение истинности логического выражения /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
2.7	Определение истинности логического выражения /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
2.8	Основные операции, предусмотренные текстовыми редакторами /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
	Раздел 3. Обработка и оформление правый информации при помощи текстовых редакторов							
3.1	Форматирование документов в текстовых редакторах /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.2	Текстовые редакторы: Набор теста, форматирование символов /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			

3.3	Текстовые редакторы: Набор теста, форматирование символов /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.4	Работа с буфером обмена, работа с несколькими страницами документа. Форматирование символов /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.5	Форматирование абзацев. Стили оформления символов, абзацев, текста. Вставка элементов: графических, символов, объектов /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.6	Форматирование абзацев. Стили оформления символов, абзацев, текста. Вставка элементов: графических, символов, объектов /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.7	Алгоритм ввода формул. Формат по образцу /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.8	Алгоритм ввода формул. Формат по образцу /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.9	Структурирование информации в текстовых редакторах. Создание таблиц /Ср/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.10	Структурирование информации в текстовых редакторах. Создание таблиц /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.11	Создание списков, указателей, оглавлений в многостраничных документах. Работа с версиями документа /Пр/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.12	Форматирование многостраничных документов /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.13	Форматирование документов сложной структуры /Лек/	1	2		Л1.1Л2.1 Э1 Э2			
3.14	/КрЭк/	1	0,3					

3.15	/Экзамен/	1	35,7					
------	-----------	---	------	--	--	--	--	--

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Контрольные вопросы и задания

Вопросы для проверки уровня обученности ЗНАТЬ:

1. Норберт Винер и его «Кибернетика»
2. Эволюция носителей информации (от камня до бумаги, механическая и магнитная запись звука, перфокарты и перфоленты)
3. Поколения компьютеров. Интеллектуализация компьютеров пятого поколения
4. Наука Информатика и связь её с дисциплиной «Информационные технологии в юриспруденции»
5. Классификация понятия информации в отраслях наук
6. Понятие информации и свойства информации
7. Информационные технологии
8. Информационные технологии в правовой сфере
9. Аппаратное и программное обеспечение ПК
10. Системное программное обеспечение
11. Способы сбора, хранения, накопления и передачи информации
12. Понятие алгоритмизации правовых процессов
13. Понятие алгоритма
14. Типы алгоритмов
15. Понятие систем счисления
16. Позиционные и непозиционные системы счисления
17. Три закона логики, положенные в основу каждого элемента ПК

18. Таблицы истинности
19. Логические выражения
20. Назначение и характеристика операционных систем
21. Принципиальные особенности операционных систем
22. Понятие «Окно» в ОС
23. Основные элементы окна в операционной системе
24. Типы окон в ОС
25. Варианты представления окон в операционных системах
26. Прикладное программное обеспечение
27. Состав зоны заголовка окна приложения
28. Переключение между открытыми документами в приложении
29. Основные панели инструментов окна приложения
30. Рабочая область окна приложения
31. Назначение строки состояния, полосы прокрутки, линеек окна приложения
32. Основные элементы окна документа в приложении
33. Способы помещения данных в буфер обмена
34. Отличительная особенность операций копирования и перемещения информации

Задания для проверки уровня обученности УМЕТЬ и ВЛАДЕТЬ:

По заданному материалу:

1. Работа с файлами и папками в ОС
2. Сохранение информации
3. Стандартные программ ОС
4. Визуальные блок-схемы алгоритмов
5. Графическое представление алгоритма
6. Линейные алгоритмы
7. Разветвленные алгоритмы
8. Цикл с предусловием.
9. Цикл с постусловием.
10. Алгоритм перехода между системами счисления (по основанию 2, 8,16)
11. Кодирование информации
12. Типы данных
13. Посторонние таблиц истинности
14. Алгоритм определения истинности логического выражения
15. Основные операции текстовых редакторов
16. Форматирование символов, абзацев, текста
17. Вставка элементов в текстовых редакторах (рисунки, формулы, автофигуры, колонтитулы, буквицы, символы)

18. Структурирование информации в текстовых редакторах (таблицы)

19. Форматирование документов сложной структуры (шаблоны, предметные указатели, формы, электронные бланки)

5.2. Темы курсовых работ (проектов)

Дисциплина не предусматривает написание курсовой работы

5.3. Фонд оценочных средств

1. ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ. Перечень заданий в ПРИЛОЖЕНИИ №3**2. КОМПЛЕКТ ЗАДАНИЙ ПО ВАРИАНТАМ К КОНТРОЛЬНЫМ РАБОТАМ.**

Вопросы для подготовки в ПРИЛОЖЕНИИ №1 (согласно тезисам в соответствии с заданным разделом)

Контрольная работа проводится по вариантам. Вариант содержит 3 задания, одно посвящено нахождению истинности логического выражения, вторая построению таблицы истинности на логическое выражение, третья нахождению истинности алгебраического выражения.

Вариант №1. Найти значение логической

переменной: $Y = [(a \text{ AND } b) \text{ OR } (b \text{ AND}$

$\text{NOT } a)] \text{ OR } d$, при $a=0$, $b=0$, $d=0$

Примечание. При решении этого уравнения необходимо прописать порядок выполнения действий в логическом выражении. 2. Построить таблицу истинности для логического выражения: $[\text{NOT } (a \text{ OR } b) \text{ AND } (\text{NOT } a \text{ OR } b)]$

3. Найти истинность выражения: $(a+b)^2 < (a-b)^2$, при $a=2$, $b=3$

Вариант №2

1. Найти значение логической переменной:

$Y = (\text{NOT } a \text{ OR } \text{NOT } b) \text{ AND } \text{NOT } c \text{ OR } (a \text{ OR } b \text{ OR } c)$, при

$a=1$, $b=0$, $c=1$

Примечание. При решении этого уравнения необходимо прописать порядок выполнения действий в логическом выражении.

2. Построить таблицу истинности для логического выражения:

NOT (a AND NOT b)

3. Найти истинность выражения: $(n^2-m) > 55/m^3$, при $n=2$, $m=3$

Вариант №3 1. Найти значение логической переменной: $Y = [(a \text{ OR } b) \text{ OR } (c \text{ AND NOT } d)]$, при $a=0$, $b=1$, $c=0$, $d=1$.

Примечание. При решении этого уравнения необходимо прописать порядок выполнения действий в логическом выражении. 2. Построить таблицу истинности для логического выражения: NOT (a AND b OR c)

3. Найти истинность выражения: $(n-m^2) < 88/n$, при $n=3$, $m=(-$

2) Вариант №4 1. Найти значение логической переменной: $Y =$

$(a \text{ OR NOT } b) \text{ AND } a \text{ AND } b \text{ AND } c$, при $a=1$, $b=1$, $c=1$

Примечание. При решении этого уравнения необходимо прописать порядок выполнения действий в логическом выражении. 2. Построить таблицу истинности для логического выражения: NOT (a AND b AND c)

3. Найти истинность выражения: $(a-d)*c > a+(d+c)$, при $a=2$, $c=11$,

$d=8$ Вариант №5 1. Найти значение логической переменной: $Y =$

$(a \text{ AND NOT } b) \text{ AND } (NOT \text{ } c \text{ OR } b)$, при $a=1$, $b=1$, $c=1$

Примечание. При решении этого уравнения необходимо прописать порядок выполнения действий в логическом выражении. 2. Построить таблицу истинности для логического выражения: NOT c AND (a OR b)

3. Найти истинность выражения: $(n^2-m) > m/5$, при $n=2$,

$m=1$ Вариант №6 1. Найти значение логической

переменной:

$Y = [(a \text{ AND } b) \text{ OR } (d \text{ AND NOT } c)] \text{ AND NOT } b$,

при $a=1$, $b=1$, $c=0$, $d=1$

Примечание. При решении этого уравнения необходимо прописать порядок выполнения действий в логическом выражении. 2. Построить таблицу истинности для логического выражения: (a AND b) OR (NOT a AND NOT b)

3. Найти истинность выражения: $(a^2-b^2) > (a+b)^2$, при $a=2$, $b=5$

3. РАСЧЕТНО-ПРАКТИЧЕСКИЕ РАБОТЫ

Кейс-задача. Проблемное задание, в котором студенту предлагают осмыслить реальную профессионально-ориентированную ситуацию, необходимую для решения данной проблемы. ТЕМЫ РПР

1. Знакомство с возможностями текстового редактора MS WORD

2. Вставка объектов в MS WORD

3. Форматирование текста. Списки, колонки, стили в MS WORD

4. Рисование в текстовом документе MS WORD

5. Создание таблиц в MS WORD

6. Создание электронных бланков в MS WORD

7. Создание формул в MS WORD

8. Создание буклетов в MS WORD

9. Создание Web-страниц в среде MS WORD

4. ТЕСТ. Тестовые вопросы и демонстрационные варианты тестов для фронтального опроса в ПРИЛОЖЕНИИ 2

5.4. Перечень видов оценочных средств

Практические задания

Контрольные работы

Расчетно - практические работы

Тест

Экзамен(Шкалы оценивания по всем видам оценочных средств в ПРИЛОЖЕНИИ №4)

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**6.1. Рекомендуемая литература****6.1.1. Основная литература**

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год
Л1.1	Коваль И.Г.	Информационные технологии в юридической деятельности. Применение текстовых редакторов: Учебное пособие	КРСУ 2020

6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год
Л2.1	Симонович С. В.	Информатика. Базовый курс: для бакалавров и специалистов	Питер 2011

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Электронная цифровая библиотека	http://lib.eit.kg
Э2	Библиотека КРСУ	http://sudex.krsu.edu.kg/index.php/biblioteka-krsu

6.3. Перечень информационных и образовательных технологий**6.3.1 Компетентностно-ориентированные образовательные технологии**

6.3.1.1	Традиционные образовательные технологии: лекции, практические занятия репродуктивного типа, ориентированные прежде всего на сообщение знаний и способов действий, передаваемых студентам в готовом виде и предназначенных для воспроизводящего усвоения и разбора конкретных ситуаций в информационных технологиях
6.3.1.2	Инновационные образовательные технологии – занятия в интерактивной форме, которые формируют системное мышления и способность генерировать идеи при решении различных творческих задач. К ним относятся электронные тексты лекций с презентациями, кейс -задачи по информационным технологиям; использование интерактивной доски.
6.3.1.3	Информационные образовательные технологии – самостоятельное использование студентом компьютерной техники и Интернет-ресурсов для выполнения практических заданий и самостоятельной работы

6.3.2 Перечень информационных справочных систем и программного обеспечения

6.3.2.1	Доступ к сети «Интернет» при самостоятельной работе.
6.3.2.2	Программное обеспечение: ОС Windows, Microsoft Office (MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS ACCESS).
6.3.2.3	Интерактивная доска на базе Whiteboard DualPen S

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1	Лекционные и практические занятия проводятся в учебных аудиториях, оснащенных мультимедийным оборудованием (проектором, экраном, ПК). Для проведения лекционных занятий рекомендуется ауд. 503, 508 (корпус 7), количество посадочных мест-60; для лабораторных – ауд.304,305(корпус 7), количество посадочных мест 11.
-----	---

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Технологическая карта дисциплины: ПРИЛОЖЕНИЕ №5

МОДУЛЬНЫЙ КОНТРОЛЬ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ВКЛЮЧАЕТ:

1. Текущий контроль: усвоение учебного материала на аудиторных занятиях (лекциях, практических занятиях, в том числе учитывается посещение и активность) и выполнение обязательных заданий для самостоятельной работы
2. Рубежный контроль: проверка полноты знаний и умений по материалу модуля в целом. Выполнение модульных контрольных заданий проводится в письменном виде или в электронном является обязательной компонентой модульного контроля.
3. Промежуточный контроль - завершенная задокументированная часть учебной дисциплины (1 семестр - экзамен) – совокупность тесно связанных между собой зачетных модулей.

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПРОМЕЖУТОЧНОМУ КОНТРОЛЮ

При явке на экзамены и зачёты студенты обязаны иметь при себе зачётные книжки, которые они предъявляют экзаменатору в начале экзамена или зачета. Преподавателю предоставляется право поставить зачёт без опроса по билету тем студентам, которые набрали более 60 баллов за текущий и рубежный контроли. На промежуточном контроле студент должен, верно, ответить на теоретические вопросы билета и определить основные принципы информационных технологий. Студенты могут использовать технические средства, справочно-нормативную литературу, учебные программы.

Оценка промежуточного контроля:

- min 20 баллов - Вопросы для проверки уровня обученности ЗНАТЬ (в случае, если при ответах на заданные вопросы студент правильно формулирует основные понятия)
- 20-25 баллов – Задания для проверки уровня обученности УМЕТЬ и ВЛАДЕТЬ (в случае, если студент правильно формулирует сущность заданной в билете проблемы и дает рекомендации по ее решению)
- 25-30 баллов - Задания для проверки уровня обученности УМЕТЬ и ВЛАДЕТЬ (в случае полного выполнения контрольного задания)

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ТЕКУЩЕМУ КОНТРОЛЮ.

Для понимания материала и качественного его усвоения рекомендуется такая последовательность действий:

1. После прослушивания лекции и окончания учебных занятий, при подготовке к занятиям следующего дня, нужно сначала просмотреть и обдумать текст лекции, прослушанной сегодня.
2. При подготовке к следующей лекции, нужно просмотреть текст предыдущего материала, подумать о том, какая может быть тема следующей лекции.
3. В течение недели выбрать время для работы с рекомендуемой литературой.
4. Для подготовки к практическим занятиям и выполнению самостоятельной работы необходимо сначала прочитать основные понятия и подходы по теме задания. Рекомендуется использовать методические указания по курсу, глоссарий (ПРИЛОЖЕНИЕ №6), конспекты и тезисы лекций (ПРИЛОЖЕНИЕ №1). При выполнении задания нужно сначала понять, что требуется в нем, какой теоретический материал нужно использовать, наметить план решения задачи, а затем приступить к расчетам и сделать качественный вывод. Рекомендуется использовать: - Методические указания - Электронные курсы
6. При подготовке к промежуточному и рубежному контролю нужно изучить теорию: определения всех понятий и подходы к оцениванию до состояния понимания материала и самостоятельно выполнить несколько типовых заданий из каждой темы. При решении задач всегда необходимо уметь качественно интерпретировать итог решения.
5. Практические занятия призваны закрепить знания студентов по отдельным разделам курса «Информационные технологии в юридической деятельности», привить им первые навыки самостоятельной работы в операционной системе и с прикладными программами. Для практических занятий обязательным является изучение стандартных программ операционной системы и прикладных текстовых редакторов. Практические занятия проводятся в специально оборудованных аудиториях (ауд. №304, 305) с применением необходимых средств обучения: персональных компьютеров. При выполнении практических работ студент должен:
 - Отработать различные практические приемы, в том числе профессиональные, работа с оборудованием.
 - Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

- Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

6. Отработки пропущенных занятий.

Контроль над усвоением студентами материала учебной программы дисциплины осуществляется систематически преподавателем кафедры и отражается в журнале преподавателя в баллах. Студент, получивший неудовлетворительную оценку по текущему материалу, обязан подготовить данный раздел и ответить по нему преподавателю на индивидуальном собеседовании. При фронтальном обучении неудовлетворительная оценка должна быть отработана в течение месяца со дня ее получения, при цикловом обучении - до конца цикла. Пропущенная без уважительных причин лекция должна быть отработана методом устного опроса лектором или подготовки реферата по материалам пропущенной лекции в течение месяца со дня пропуска. Возможны и другие методы отработки пропущенных лекций (опрос на практических и тестовый контроль и т.д.

7. Отработка практических занятий.

- Каждое занятие, пропущенное студентом без уважительной причины, отрабатывается в обязательном порядке. Отработки проводятся по расписанию кафедры, согласованному с деканатом.

- При фронтальном обучении пропущенные занятия должны быть отработаны в течение 10 дней со дня пропуска, при цикловом обучении - до конца цикла. Пропущенные студентом без уважительной причины практические занятия отрабатываются не более одного занятия в день. Пропущенные занятия по уважительной причине (по болезни, пропуски с разрешения деканата) отрабатываются по тематическому материалу без учета часов.

- Студент, не отработавший пропуск в установленные сроки, допускается к очередным занятиям только при наличии разрешения декана или его заместителя в письменной форме. Не разрешается устранение от очередного практического занятия студентов, слабо подготовленных к данным занятиям.

- Для студентов, пропустивших практические и лабораторные занятия из-за длительной болезни, отработка должна

проводиться после разрешения деканата по индивидуальному графику, согласованному с кафедрой.

- В исключительных случаях (участие в межвузовских конференциях, соревнованиях, олимпиадах, дежурство и др.) декан и его заместитель по согласованию с кафедрой могут освобождать студентов от отработок некоторых пропущенных занятий.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ совершенствует знания и умения, полученные в процессе изучения дисциплины «Информационные технологии в юридической деятельности», а именно: определять цель, выделять задачи, формулировать проблемы и находить способы их решения. Работая над РПР студент, получает умения и навыки, которые будут полезными в будущем – при выполнении более сложных задач (дипломная работа, диссертация, научное исследование).

Выполнение расчетно–практической работы является одной из форм самостоятельной работы по дисциплине «ИТвЮД».

Целью написания РПР является:

систематизация, закрепление и расширение теоретических знаний и практических умений студента;
приобретение опыта работы с литературой и другими источниками информации, умение обобщать и анализировать научную информацию, вырабатывать собственное отношение к проблеме;
выработка умения применять информационные и компьютерные технологии для решения прикладных правовых задач;
развитие навыков овладения специализированным программным обеспечением;
проведение глубокого анализа результатов собственных исследований и формирование содержательных выводов относительно качества полученных результатов.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ ПРАКТИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ.

Методические указания по выполнению практических работ в методических указаниях к практическим занятиям по курсу «Информационные технологии в юридической деятельности» для студентов специальности «Юриспруденция»

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ КОНТРОЛЬНОЙ РАБОТЫ

Методические указания по выполнению контрольных работ в методическом руководстве для практических занятий по курсу «Информационные технологии в юридической деятельности» для студентов специальности «Юриспруденция».

РПР (РАСЧЕТНО – ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА)

Расчетно-практическая работа (РПР) – это самостоятельное исследование студента. Выполняя РПР, студент совершенствует знания и умения, полученные в процессе изучения дисциплины «Информационные технологии в юридической деятельности», а именно: определять цель, выделять задачи, формулировать проблемы и находить способы их решения. Работая над РПР студент, получает умения и навыки, которые будут полезными в будущем – при выполнении более сложных задач (дипломная работа, диссертация, научное исследование).

Выполнение расчетно–практической работы является одной из форм самостоятельной работы по дисциплине «ИТвЮД».

Целью написания РПР является:

систематизация, закрепление и расширение теоретических знаний и практических умений студента;
приобретение опыта работы с литературой и другими источниками информации, умение обобщать и анализировать научную информацию, вырабатывать собственное отношение к проблеме;
выработка умения применять информационные и компьютерные технологии для решения прикладных правовых задач;
развитие навыков овладения специализированным программным обеспечением;
проведение глубокого анализа результатов собственных исследований и формирование содержательных выводов относительно качества полученных результатов.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ РАСЧЕТНО-ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

Тема РПР согласовывается с преподавателем.

Цель РПР состоит в том, чтобы проанализировать определенную проблему. В ней сконцентрирована главная идея работы, ее конечный познавательный и теоретический результат. Цель должна носить практически-прикладной характер.

ЭТАПЫ ВЫПОЛНЕНИЯ РАСЧЕТНО–ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

Расчетно–практическая работа выполняется в соответствии с кредитно-модульной структурой дисциплины поэтапно:

выбор темы РПР,

определение актуальности и цели работы,

подбор источников информации согласно избранной

теме, систематизацию и структурирование данных, выбор

метода обработки информации, обоснование и описание

избранного метода, обработку информации, получение

результатов, интерпретацию результатов,

формулирование выводов, оформление отчета, подготовка

к публичной защите выполненной работы.

Отчет о выполнении РПР оформляется в электронном виде. К отчету прилагаются электронные файлы с результатами обработки информации (текстовые файлы).

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ ТЕСТОВОЙ РАБОТЫ

1. Большая часть тестовых заданий адресована не только собственно к простому воспроизведению знаний, но к умению рассуждать, анализировать, создавать новые для себя знания в процессе выполнения теста;
2. При подготовке к контрольной работе, выполняя задания, следует определить, какие разделы изучены лучше, а какие – хуже, с тем, чтобы сосредоточить внимание на имеющихся «пробелах»;
3. Начинать выполнение теста с просмотра заданий, различая для себя легкие и трудные; приступать к выполнению работы, начиная с тех заданий, правильные ответы на которые не вызывают сомнений и в любом случае пользоваться черновиком;
4. Не останавливаться подолгу на отдельных трудных, а выполнять «пунктирно» посильные задания. Когда нерешенное задание оставляется «на потом», подсознательная работа над ним продолжается и может оказаться результативной;
5. Следует помнить, что для получения отличной и хорошей оценки обязательно правильное выполнение абсолютно всех 100% заданий.
6. Приступая к каждой части экзаменационной работы, всегда внимательно читать инструкцию; стремиться понять, как должен выглядеть ответ на задание и где его надо записать, т.к. от этого зависит правильное выполнение работы в целом;
7. При подготовке лучше заострить внимание на наиболее важных и узловых проблемах обществознания, т.к. именно им посвящено большее число заданий. Второстепенные факты и проблемы значительно реже включаются в содержание теста.
8. Для подготовки к тестированию целесообразно один из учебников взять за основу, дополняя его содержание при необходимости материалом из других источников.

ТЕЗИСЫ ОСНОВНЫХ ЛЕКЦИЙ

1. Основные понятия предмета «Информационные технологии в юридической деятельности»

Квалификация современного специалиста включает в себя понимание устройства и основных принципов работы персонального компьютера (ПК), необходимые навыки алгоритмизации и программирование задач, знание современных принципов сбора, хранения и переработки информации, в том числе телекоммуникации (компьютерные сети) и искусственный интеллект.

2. Информационная технология. Основные возможности операционных систем (ОС)

Информационная технология - это совокупность методов, производственных процессов и программно-технических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, обработку, хранение, передачу и отображение информации.

Цель функционирования этой цепочки, т.е. информационной технологии, - это снижения трудоемкости процессов использования информационного ресурса и повышение их надежности и оперативности.

Эффективность информационной технологии определяется, в конечном счете, квалификацией субъектов процессов информатизации. Информационные технологии должны быть максимально доступны потребителям.

3. Алгоритмизация информационных процессов. Понятие алгоритма. Графическое представление алгоритма

В технику термин «алгоритм» пришел вместе с кибернетикой. Чтобы заставить компьютер решить какую либо задачу, необходимо, прежде всего, разработать алгоритм решения. Алгоритм - это конечная последовательность однозначных предписаний, исполнение которых, позволяет с помощью конечного числа шагов получить решение задачи, однозначно определяемое исходными данными.

4. Организация представление данных в персональном компьютере

Материальным носителем информации является сигнал. Для удобства последующего преобразования сигналы подвергается кодированию. Большинство кодов основано на системах счисления, причем использующих позиционный принцип образования числа, при котором значение каждой цифры зависит от ее положения в числе.

5. Типы данных. Кодирование данных. Принципы логической алгебры

Алгебра логики явилась математической основой теории электрических и электронных переключателей схем, используемых в ЭВМ. Алгебра логики - предельно важная тема для цифровых компьютеров, с точки зрения их устройства, схемотехники, функционирования и программирования поведения. В компьютерах булевы переменные представляются (кодируются) битами (разрядами двоичной системы счисления), где 1 означает истину, а 0 - ложь. Поскольку логические переменные кодируются по тем же принципам, что и числа, символы и прочая информация, то можно комбинировать операции логики с операциями арифметики для реализации различных алгоритмов.

6. Представление информации. Кодирование информации(данных)

Информация — сведения об объектах и явлениях окружающей среды, их параметрах, свойствах и состоянии, которые воспринимают информационные системы (живые организмы, управляющие машины и др.) в процессе жизнедеятельности и работы. Любая информация всегда хранится в виде кодов и передается в виде сигналов. Когда мы разговариваем с другими людьми, то улавливаем звуковые сигналы. Если смотрим в окно, наш глаз принимает световые потоки (световые сигналы), отраженные от объектов окружающей природы. Для того чтобы сохранить информацию любого вида, её надо закодировать. Когда мы пишем в тетради, мы кодируем информацию специальными символами- буквами. Звуки закодированы нотами. Тепловая информация кодируется температурой. В виде кодов хранятся и изображения: каждый рисунок состоит из точек, координаты каждой точки можно запомнить в виде чисел, цвет точки тоже можно запомнить в виде чисел

7. Операционные системы

ОС - базовый комплекс компьютерных программ, обеспечивающий управление аппаратными средствами компьютера, работу с файлами, ввод и вывод данных, а также выполнение прикладных программ и утилит. В ответ на развивающиеся технологии была создана графическая операционная система, которая имеет следующие особенности:

- Стандартизация интерфейса пользователя.
- Оптимальное управление оперативной памятью, объемом в сотни гигабайт - Возможность без проблем подключать новые внешние устройства.
- Интеграция функций программ, т.е. возможность использовать в конкретной программе, объекты, созданные средствами других программ
- Многозадачность, т.е. возможность одновременно выполнять задачи в нескольких приложениях и легко переключаться с одной программы на другую

- Переход к преобладающему использованию графического режима, который дает возможность кардинально изменять функции ПК (полиграфия, мультимедиа, анимация)
- Встроенные средства поддержки работы в сетях

8. Текстовые файлы. Текстовые процессоры. Основные операции

При подготовке текстовых документов на ПК применяются три основные группы операций:

Операции ввода - позволяют перевести исходный текст из его внешней формы в электронный вид, т.е. файл, хранящийся на компьютере. Операции редактирования – позволяют изменить существующий электронный документ, путем удаления его фрагментов, перестановки частей документа, слияния нескольких файлов в один или разбиение единого документа на несколько более мелких

Операции форматирования – позволяют оформить содержание текстового документа. Команды форматирования позволяют точно определить, как будет выглядеть документ на экране монитора или на бумаге после печати. Для создания, просмотра, модификации и печати текстовых документов используются специальные программы:

Программы общего назначения:

1. Лексикон, MS Word, WordPerfect.
2. Редакторы научных документов: Chi Writer, TeX и т.д.
3. Редакторы исходных текстовых программ Multi Edit и встроенные редакторы систем программирования Pascal, Basic, C++ и т.д.
4. Издательские системы: Color Ventura, Aldus Page Marker and Quark press

9. Форматирование документов сложной структуры

В текстовых редакторах можно создавать текстовые документы, включающие разделы, колонтитулы, границы, сноски, примечания, а также формулы и графические объекты, созданные с помощью других приложений.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

1. ТЕСТ

Для проверки и последующего анализа полученных знаний студентам предлагается пройти тестовые задания, сгруппированные в билет из **30 вопросов**. Выбор заданий осуществляется тестирующей системой случайным образом. Тестовые задания интерактивны. По структуре формирования, это тесты **единственного выбора**.

ТЕМА: ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Задание №1

Программы, предназначенные для эксплуатации и технического обслуживания ЭВМ

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	утилиты
2)	-	прикладные
3)	-	системные
4)	-	программные

Задание №2

Какое логическое выражение можно создать при следующих логических переменных: **A, B, C**:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	A и B или U
2)	-	C или E или A
3)	-	A или (B и C)
4)	-	B и D

Задание №3

Сколько слов будет найдено (выделено, указано) в процессе автоматического поиска в тексте: "**Далеко за отмелью, в ельнике, раздалась птичья трель**", если в качестве образца задать слово "**ель**"?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	нет верного ответа
2)	-	3
3)	-	1
4)	-	0

Задание №4

Текстовые редакторы - это ... программы		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	системные
2)	-	прикладные
3)	-	совершенные
4)	-	позиционные

Задание №5		
Сколько столбцов и строк будет в таблице истинности для логического выражения: NOT (a AND b OR c)		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	столбцов: 6 строк: 8
2)	-	столбцов: 6 строк: 5
3)	-	столбцов: 5 строк: 7
4)	-	столбцов: 5 строк: 8

Задание №6		
Свойство алгоритма – дискретность, выражает, что		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	команды должны следовать последовательно друг за другом
2)	-	разбиение алгоритма на конечное число команд
3)	-	каждая команда должна быть описана в расчете на компьютер
4)	-	каждая команда должна быть описана в расчете на конкретного исполнителя

Задание №7		
<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 30%;"> <pre> graph TD Start([начало]) --> Input[/Ввод x/] Input --> Init[z=1 i=0] Init --> Loop subgraph Loop Calc[z = (z+x/2)/2] Inc[i = i+1] Cond{i < 4} Calc --> Inc Inc --> Cond Cond -- Да --> Calc end Cond -- Нет --> Output[/z/] Output --> End([конец]) </pre> </div> <div style="margin-left: 20px;"> <p>Какое значение будет иметь Z на выходе, если X=6</p> </div> </div>		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	3,285
2)	-	4,256
3)	-	3,256
4)	-	2,875

Задание №8		
Для создания шаблона электронного бланка со сложным форматированием необходимо вставить в документ		

Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	кадр
2)	-	таблицу
3)	-	рамку
4)	-	рисунок

Задание №9		
Для копирования фрагмента текста с помощью буфера обмена в текстовом редакторе нужно выполнить действия (запишите правильный порядок действий)		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	выбрать в строке меню - Копировать
2)	-	выделить текст, который нужно скопировать
3)	-	установить курсор в нужное место
4)	-	выбрать пункт меню Правка - Вставка

Задание №10		
Число двоичной системы		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	10001111
2)	-	1002
3)	-	103
4)	-	A12

Задание №11		
Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	напряжения питания
2)	-	размера экрана дисплея
3)	-	быстроты, нажатия на клавиши
4)	-	частоты процессора

Задание №12		
Во время работы текстового редактора орфографический словарь		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	постоянно находится в оперативной памяти
2)	-	постоянно находится на устройстве ввода
3)	-	по мере необходимости загружается во внешнюю память
4)	-	по мере необходимости загружается в оперативную память

Задание №13		
Пользователь исправляет в текстовом редакторе текст. Когда курсор находился в начале второй строки текста, он нажал клавишу BACKSPACE . При этом все содержимое второй строки переместилось в конец первой строки. Почему это произошло?		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	нажатие на эту клавишу всегда вызывает изменение автоматического форматирования текста
2)	-	нажатие на эту клавишу указывает текстовому редактору, что надо перейти к расположению текста на бумаге в две колонки.

3)	-	пользователь стер невидимый символ «конец строки», который находился в конце первой строки
4)	-	произошел машинный сбой, а пользователь не выполнял автоматического сохранения изменений в тексте

Задание №14

Какое количество информации содержит один разряд двоичного числа?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	1 бит
2)	-	1 байт
3)	-	10 Кбайт
4)	-	8 бит

Задание №15

Число С5 в шестнадцатеричной системе счисления имеет следующий вид в десятичной системе:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	189
2)	-	F3
3)	-	197
4)	-	Ложное высказывание

Задание №16

Какой логической операции соответствует таблица истинности?

A	B	A?B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	конъюнкция
2)	-	дизъюнкция
3)	-	импликация
4)	-	инверсия

Задание №17

1 Гбайт, это размер

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	файла
2)	-	информации
3)	-	страницы
4)	-	функции ПИ

Задание №18

Чему равен 1 байт?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

--	--	--

1)	-	16 бит
2)	-	8 бит
3)	-	10ватт
4)	-	32 Кбита

Задание №19

Алгоритмом является

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	система команд для исполнения человеком
2)	-	последовательность команд, которую может выполнить исполнитель
3)	-	математическая модель состояния
4)	-	информационная модель последовательности предписаний

Задание №20

В текстовом редакторе набран текст

ВМЕСТО УТРЕННЕЙ ЗАРЯТКИ ПОУТРУ ИГРАЮТ В ПРЯТКИ, И У НИХ СВЕРКАЮТ ПЯТКИ. Команда «Найти и заменить все» для исполнения всех ошибок может иметь вид

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	найти РЯТ заменить на РЯД
2)	-	найти ЯТ заменить на ЯД
3)	-	найти ЯТК заменить на ЯДК
4)	-	найти Т заменить на Д

Задание №21

В блок схеме алгоритма: проверяется условие выхода из цикла. Если условие истинно выполняются действия, которые должны повторяться. Это алгоритм:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	с предзнаменованием
2)	-	с послесловием
3)	-	с предусловием
4)	-	с предсказанием

Задание №22

Найти значение логической переменной:

$Y = [(NOT\ a\ OR\ NOT\ b)\ AND\ (c\ OR\ d)]\ AND\ NOT\ c$, при $a=1, b=1, c=0, d=1$

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	1
2)	-	011001
3)	-	011111
4)	-	0

Задание №23

Как записывается десятичное число **66** в двоичной системе исчисления?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	1000010
2)	-	1000000

3)	-	1110010
4)	-	00000011

Задание №24

Код (номер) буквы "К" в таблице кодировки равен **138**. Какая последовательность кодов будет соответствовать слову **"КЛИН"**

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	138 142 146 150
2)	-	138 139 140 141
3)	-	138 146 154 162
4)	-	138 139 136 141

Задание №25

В текстовом редакторе выполнение операции **Копирование** становится возможным после:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	выделения фрагмента текста
2)	-	установки курсора в определенное положение
3)	-	распечатки файла
4)	-	сохранения файла

Задание №26

Число 170 в восьмеричной системе счисления имеет следующий вид в десятичной системе:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	125
2)	-	120
3)	-	140
4)	-	130

Задание №27

Процессор выполняет команды, записанные

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	на машинном языке
2)	-	на алгоритмическом языке
3)	-	на естественном языке
4)	-	в виде блок-схемы

Задание №28

Процессор предназначен для

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	-	набора информации и вывода на печать
2)	-	осуществление печати и санирования
3)	-	управления внутренними и внешними устройствами
4)	-	подключения и отключения электросети

Задание №29

Сколько десятичных чисел можно закодировать одним байтом		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	10
2)	-	128
3)	-	245
4)	-	256

Задание №30		
Число 79 в десятичной системе счисления имеет следующий вид в двоичной системе:		
Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	-	0000111
2)	-	1101001
3)	-	1001111
4)	-	1010101

2. БИЛЕТЫ К ЭКЗАМЕНУ

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №1
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Текстовые редакторы. Режимы отображения документа в окне текстовых редакторов. Цели применения режимов (на примере MS WORD)
2. Понятие операционной системы
3. Постройте таблицу истинности для логического выражения, используя законы логики: NOT с OR (а AND NOT b)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №2
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Объясните значение понятий: интерфейс, файл, папка, пиктограмма, ярлык, файловая система, логические диски
2. Осуществите переход в двоичную Систему Счисления чисел: 223₈, 315₈, 116₈
3. Как используются графические объекты в текстовых редакторах (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №3
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Перечислите варианты представления окон, типы окон в ОС. Объясните понятия: активное окно, модальное окно
2. Дайте определение логических законов: конъюнкция, дизъюнкция, инверсия. Вычислите истинность выражения: $[a \text{ OR}(b \text{ AND } c)]\text{AND} (\text{NOT } a \text{ OR } c)$, если, $a=1, b=1, c=0$
3. Возможности текстовых редакторов. Функции команды «Формат по образцу» (на примере MS WORD)
- 4.

МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

**ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №4
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Понятие алгоритма. Виды блок схем визуальных алгоритмов
2. Объясните зависимость между единицами измерения количества информации
3. Способы создания таблиц в тестовых редакторах. Правила преобразования текста в таблицу (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №5
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Вычислите истинность выражения, используя основные законы логики:
(NOT a AND b) OR (c OR b), если, a=0, b=1, c=1
2. Позиционные и непозиционные системы счисления. Число XLVI- переведите в двоичную систему счисления
3. Алгоритмы форматирования символов, абзацев, текста в текстовых редакторах. Как осуществляется печать текстовых документов (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №6
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Кодирование информации в ПК (Кодовая таблица символов - ASCII)
2. Вычислите истинность выражения, используя основные законы логики:
[(NOT a AND b) OR c] AND b, если, a=0, b=1, c=1
3. Создание электронных бланков в текстовых редакторах (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №7
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Назначение и состав процессора ПК. Основной алгоритм работы процессора ПК
2. Объясните понятие «Система Счисления», перечислите применяемые в ПК. Числа 117₈, 243₈, 302₈ переведите в шестнадцатеричную Систему Счисления
3. Редактор формул -MS EQUATION, цели и назначение (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
КАФЕДРА СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №8
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Числа EB, FB, 2D- определите Систему Счисления этих чисел и осуществите переход в десятичную систему счисления
2. Меню Вставка (на примере MS WORD). Создание и применение колонтитулов, их свойства
3. Дайте определения трем законам логики - основам каждого из устройств ПК

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №9**

ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. На примере числа 245 продемонстрируйте алгоритм перехода в двоичную, восьмеричную и шестнадцатеричную Системы Счисления
2. Основопологающие понятия операционной системы (ОС WINDOWS)
3. Способы создания таблиц в текстовых редакторах. Использование формул в таблицах (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №10**

ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Дайте определение алгоритма с постусловием. Начертите примерную блок-схему, используя графические возможности текстовых редакторов
2. Гиперссылки в текстовых редакторах, WEB- документы (на примере MS WORD)
3. Что такое информация? Дайте характеристику информации

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №11**

ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Дайте определение понятия информации. Количественные характеристики информации
2. Начертите таблицу истинности логического умножения для 4 входных переменных: a, b, c, d
3. Алгоритм создания списков в текстовых редакторах - маркированных, нумерованных, многоуровневых (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №12**

ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Сформулируйте основные законы логики: конъюнкция, дизъюнкция, инверсия. Вычислите истинность логического выражения:
 $[(a \text{ OR } b) \text{ OR } \text{NOT} (\text{NOT } b \text{ AND } a)] \text{ AND } (\text{NOT } d \text{ OR } c)$, если, a=0, b=1, d=1, c=1
2. Алгоритм вставки непечатных символов, графических объектов, формул (на примере MS WORD) 3. Отличие одномерной и многомерной информации

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №13**

ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Структурные элементы окна документа в текстовых редакторах (на примере MS WORD)
2. Начертите визуальную блок-схему алгоритма с разветвлением, используя графические возможности текстового редактора MS WORD
3. Какое основное отличие передачи аналоговой информации от цифровой информации. Посчитайте количество информации во фразе, набранной курсивом: *Наименьшая единица информации - один бит.*

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №14**

ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Числа двоичной системы счисления 10010011, 11100111, 11001, 11111000 переведите в шестнадцатеричную Систему Счисления
2. Типы данных в ПК. Количественная характеристика типов данных
3. Структурный элемент рецензирования в текстовом редакторе

МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №15
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Что такое «динамическое или контекстное меню» и как оно используется в ОС?
2. Постройте таблицу истинности для логического выражения, используя основные законы логики:
 $[NOT (a AND b)] OR NOT c$
3. Меню «Главная» в текстовых редакторах, назначение блоков Шрифт, Абзац (на примере MS WORD)

МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №16
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Найдите значение логической переменной, используя законы логики:
 $Y = (a OR b) AND (NOT c OR d)$, если: $a=0, b=1, c=0, d=1$
2. Создание шаблонов в текстовых редакторах (на примере MS WORD)
3. Понятие «Система счисления». Позиционные и непозиционные системы счисления

МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №17
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Постройте таблицу истинности для логического выражения, используя законы логики: $NOT [(a OR NOT b)] OR NOT c$
2. Форматирование документов сложной структуры в текстовых редакторах (на примере MS WORD)
3. Теоретическая основа информатики

МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №18
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Найдите значение логической переменной, используя законы логики:
 $Y = (a AND NOT b) OR (NOT a OR NOT b)$, если $a=0, b=1$
2. Что составляет файловую структуру ПК? Для чего предназначены файловые менеджеры?
3. Создание гиперссылок в текстовых редакторах (на примере MS WORD)

МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
КАФЕДРА СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №19
ДИСЦИПЛИНА
«ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
В ЮРИДИЧЕСКОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

1. Постройте таблицу истинности для логического выражения, используя законы логики: $NOT (a OR NOT b) AND d$

2. Основные устройства ввода информации в компьютер, их характеристика
3. Меню Ссылки. Использование сносок в текстовых редакторах (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №20
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Общие характеристики информации
2. Объясните зависимость между единицами измерения количества информации
3. Режимы связывания и внедрения объектов в текстовых редакторах. Технология OLE (на примере MS WORD)

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №21
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Постройте таблицу истинности для логического выражения, используя законы логики: $\text{NOT} [(a \text{ OR } b) \text{ OR } c] \text{ AND } d$
2. Работа с версиями документа. Свойства документа (на примере MS WORD)
3. Как работает ПК? Структурная схема ПК

**МОУ ВПО КЫРГЫЗСКО-РОССИЙСКИЙ СЛАВЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА
СУДЕБНОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ
ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ №22
ДИСЦИПЛИНА «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЮРИДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

1. Наука Кибернетика
2. Постройте таблицу истинности для логического выражения:
 $\text{NOT} (a \text{ OR } b) \text{ OR} (c \text{ AND } \text{NOT} d)$
3. Кодирование информации

Практические занятия

№ Названия разделов и тем	Цель и содержание практических занятий	Задание и результаты практического занятия
Практическое занятие №1		
Основные сведения о современных ПК и ОС	Приобретение навыков в работе с необходимыми аппаратными средствами для выполнения лабораторных работ	Знать все компоненты ПК, уметь ими пользоваться. Пройти курс техники безопасности. Овладеть техникой быстрой печати
Практическое занятие №2		
Панель управления (Главное меню, кнопка Пуск) и настройки в ОС	Главный интерфейс операционной системы	Освоение всех операций с файлами, создание каталогов. Работа с Главным меню ОС
Практическое занятие №3		
Управление элементами (программ, операционных приложений, диалоговых)	Овладение навыками работы с интерфейсом Уметь систем (ОС). ОС. Управлять работой окон программ и	работать с окнами окон приложения и диалоговых окон
Практическое занятие №4		
Работа с файловой структурой ОС	Овладение навыками работы в файловых менеджерах	Владение навыками работы с файловой структурой
Практическое занятие №5		
Работа с файлами и папками в ОС. Создание, сохранение, модификация	Создание папок и файлов, сохранение документов	Уметь создавать паки и файлы. Сохранять файлы, работать с буфером обмена
Практическое занятие №6		
Стандартные программы ОС	Овладение навыками работы со стандартными программами ОС	Уметь работать с текстовыми и графическими стандартными программами
Практическое занятие №7		
Представление данных в ПК: Понятие алгоритма. Блок схемы	Разработка блок схем алгоритмов.	В рабочих тетрадях студентов разработка блок схемы алгоритмов
Практическое занятие №8		
Визуальные блок схемы алгоритмов	Линейные и разветвленные, циклические алгоритмы	В рабочих тетрадях студентов разработка блок схемы алгоритмов: линейных, циклических, разветвленных
Практическое занятие №9		
Системы счисления	Понятия системы счисления	Определять основания систем, разряды чисел
Практическое занятие №10		
Алгоритм перехода между системами счисления	Переход из десятичной системы счисления в В двоичную, восьмеричную, шестнадцатеричную системы осуществляется переход	в рабочих тетрадях студентов между системами счисления
Практическое занятие №11		

Законы логики. Таблицы истинности	Применение законов логики для построения таблиц истинности	В рабочих тетрадях студентов осуществлять построение таблиц истинности
Практическое занятие №12		
Определение истинности логического выражения	Применение законов логики нахождения истинности логических выражений	В рабочих тетрадях студентов осуществлять нахождение истинности логических выражений
Практическое занятие №13		
Текстовые редакторы.	Интерфейса текстовых редакторов. Стандартные	Студенты должны
Набор теста, форматирование символов	элементы окна, панели инструментов, горизонтальное меню, линейки форматирования, строка состояния, рабочая область. Сохранение и модификация текстового документа. Форматирование символов, используя коллекции шрифтов.	полностью освоить все способы создания, сохранения и модификации текстовых документов. Возможности форматирования текстовых символов.
Практическое занятие №14		
Форматирование абзацев. Стили оформления символов, абзацев, текста.	Способы форматирования абзацев. Использование и стилей для форматирования текста	Уметь работать с абзацами, несколькими страницами текста, графическими объектами
Практическое занятие №15		
Вставка элементов: графических, символов, объектов	Применение графических объектов в текстовых документах	Уметь использовать объекты, сделанные средствами других приложений
Практическое занятие №16		
Алгоритм ввода формул. Формат по образцу	Оформление формул, с использованием специальных символов и редакторов формул. Использование команды «Формат по образцу».	Уметь работать с формулами, с форматной кистью
Практическое занятие №17		
Структурирование информации в текстовых редакторах. Создание таблиц структурировать информацию	Создание таблиц несколькими способами. Уметь Преобразование текста в таблицу модифицировать таблицы и	создавать и
Практическое занятие №18		
Создание списков, электронных бланков, указателей, оглавлений в многостраничных документах. Работа с версиями документа	Овладение навыками создания списков разной конфигурации. Созданию автоматических оглавлений и указателей. Цели и назначения этих образований. Создание электронных бланков	Студенты должны полностью освоить все возможности текстовых редакторов для создания сложных документов, таких как рефераты, курсовые, дипломы, юридические документы. Уметь работать со списками, применять свои знания для создания оглавлений и указателей печатных изданий. Свободно владеть умением создавать электронные бланки (анкеты, тесты)

ПРИЛОЖЕНИЕ 4

ШКАЛА ОЦЕНИВАНИЯ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАНЯТИЙ (текущий контроль)

Оцениваются в процентах от выполненных и защищенных практических заданий согласно инструкциям по их выполнению.

85-100 % – выполнены, подготовлены отчеты и защищены все практические задания;

75-84 % – выполнены и подготовлены отчеты по всем практическим заданиям, защищена одно практическое задание;

60-74 % – выполнены и подготовлены отчеты по всем практическим заданиям; 0-59 % – выполнено менее 50%

практическим заданиям, нет отчетов. **ШКАЛА ОЦЕНИВАНИЯ РПР (рубежный контроль)**

Оцениваются в процентах от выполненных и защищенных РПР работ согласно инструкциям по их выполнению.

85-100 % - выполнены все этапы решения задачи; работа выполнена полностью и получен верный ответ или иное требуемое представление результата работы;

75-84 % - работа выполнена полностью, но при выполнении обнаружилось недостаточное владение навыками работы с ЭВМ в рамках поставленной задачи; правильно выполнена большая часть работы (свыше 85 %), допущено не более трех ошибок; работа выполнена полностью, но использованы наименее оптимальные подходы к решению поставленной задачи.

60-74 % - работа выполнена не полностью, допущено более трех ошибок, но обучаемый владеет основными навыками работы на ЭВМ, требуемыми для решения поставленной задачи.

0-59 % – допущены существенные ошибки, показавшие, что обучаемый не владеет обязательными знаниями, умениями и навыками работы на ЭВМ или значительная часть работы выполнена не самостоятельно.

0% - работа показала полное отсутствие у обучаемого обязательных знаний и навыков практической работы на ЭВМ по проверяемой теме.

ШКАЛА ОЦЕНИВАНИЯ ТЕСТА (рубежный контроль)

1. В одном тестовом задании 20 закрытых вопросов.

2. К заданиям даются готовые ответы на выбор, один правильный и остальные неправильные.

3. Обучаемому необходимо помнить: в каждом задании с выбором одного правильного ответа правильный ответ должен быть.

4. За каждый правильно ответ – 5 баллов

5. Общая оценка определяется как сумма набранных баллов.

6. Отметка (в %).

ШКАЛА ОЦЕНИВАНИЯ УСТНОГО ОПРОСА (промежуточный контроль – «ЗНАТЬ»)

При оценке устных ответов на проверку уровня обученности ЗНАТЬ учитываются следующие критерии:

1. Знание основных процессов изучаемой предметной области, глубина и полнота раскрытия вопроса.

2. Владение терминологическим аппаратом и использование его при ответе.

3. Умение объяснить сущность явлений, событий, процессов, делать выводы и обобщения, давать аргументированные

ответы. 4. Владение монологической речью, логичность и последовательность ответа, умение отвечать на поставленные вопросы, выражать свое мнение по обсуждаемой проблеме.

Отметкой **(16-20 баллов)** оценивается ответ, который показывает прочные знания основных принципов информационных технологий в правовой сфере, отличается глубиной и полнотой раскрытия темы; владение терминологическим аппаратом; умение объяснять сущность явлений, процессов, событий, делать выводы и обобщения, давать аргументированные ответы, приводить примеры; свободное владение монологической речью, логичность и последовательность ответа.

Отметкой **(10-15 баллов)** оценивается ответ, обнаруживающий прочные знания основных принципов информационных технологий, отличается глубиной и полнотой раскрытия темы; владение терминологическим аппаратом; умение объяснять сущность явлений, процессов, событий, делать выводы и обобщения, давать аргументированные ответы, приводить примеры;

свободное владение монологической речью, логичность и последовательность ответа. Однако допускается одна – две неточности в ответе.

Отметкой **(5-10 баллов)** оценивается ответ, свидетельствующий в основном о знании принципов информационных технологий, отличающийся недостаточной глубиной и полнотой раскрытия темы; знанием основных вопросов теории; слабо сформированными навыками анализа явлений, процессов, недостаточным умением давать аргументированные ответы и приводить примеры; недостаточно свободным владением монологической речью, логичностью и последовательностью ответа. Допускается несколько ошибок в содержании ответа.

Отметкой **(1-4 баллов)** оценивается ответ, обнаруживающий незнание основных принципов информационных технологий, отличающийся неглубоким раскрытием темы; незнанием основных вопросов теории, несформированными навыками анализа явлений, процессов; неумением давать аргументированные ответы, слабым владением монологической речью, отсутствием логичности и последовательности. Допускаются серьезные ошибки в содержании ответа.

ШКАЛА ОЦЕНИВАНИЯ АНАЛИТИЧЕСКИХ И ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ

(промежуточный контроль – «УМЕТЬ и ВЛАДЕТЬ»)

При оценке ответов на проверку уровня обученности **УМЕТЬ** и **ВЛАДЕТЬ** учитываются следующие критерии:

Отметкой **(8-10 баллов)** оценивается ответ, при котором студент ставит постановку проблемы собственными словами; оценивает альтернативные решения проблемы; работает свободно в операционной системе, в стандартных и прикладных программах; решает блок схемы алгоритмов, владеет алгоритмом перехода между системами счисления, создаёт таблицы истинности, находит истинность логического выражения; владеет навыками создания правовых документов. Демонстрирует полное понимание проблемы. Все требования, предъявляемые к заданию выполнены.

Отметкой **(4-7 баллов)** оценивается ответ, при котором студент ставит постановку проблемы собственными словами, но не оценивает альтернативные решения проблемы; работает свободно в операционной системе, в стандартных и прикладных программах; решает блок схемы алгоритмов, владеет алгоритмом перехода между системами счисления, создаёт таблицы истинности, находит истинность логического выражения; владеет навыками создания документов; не применяет научные законы и методы, используемые в информационных технологиях, не ищет альтернативных решений. Демонстрирует значительное понимание проблемы. Большинство требований, предъявляемых к заданию выполнены.

Отметкой **(1-3 балла)** оценивается ответ, при котором студент не ставит постановку проблемы собственными словами и не оценивает альтернативные решения проблемы; работает с информационными технологиями слабо; слабо работает с текстовой и графической информацией, не знает основных принципов информатики. Слабо владеет навыками по использованию аппаратного и программного обеспечения для решения практических задач в юридической деятельности. Демонстрирует частичное или небольшое понимание проблемы. Многие требования, предъявляемые к заданию, не выполнены.

Отметкой **(0 баллов)** оценивается ответ, при котором студент демонстрирует непонимание проблемы или нет ответа, и даже не было попытки решить задачу.

ПРИЛОЖЕНИЕ5

Технологическая карта дисциплины
«Информационные технологии в юридической деятельности»
Курс 1, семестр 1, Количество ЗЕ - 3, Отчетность – экзамен

Название модулей дисциплины согласно РПД	Контроль	Форма контроля	зачетный минимум	зачетный максимум	график контроля
Модуль 1					
Модуль 1. Основные возможности операционных систем (ОС). Графическое представление алгоритма	Текущий контроль	Подготовка к выполнению практических занятий. Защита практических заданий. Активность, посещаемость	5	10	8
	Рубежный контроль	Контрольная работа (ОС, Алгоритмы)	7	12	
Модуль 2					

Модуль 2. 12 Организация представление данных в персональном компьютере. Принципы логической алгебры	Текущий контроль	Подготовка к выполнению практических занятий. Защита практических заданий. Активность, посещаемость	5	10	
	Рубежный контроль	Письменная контрольная работа (Системы счисления, Логика)	8	12	
Модуль 3					
Модуль 3. Обработка и оформление правой информации при помощи текстовых редакторов	Текущий контроль	Подготовка к выполнению практических занятий. Защита практических заданий. Активность, посещаемость	5	10	17
	Рубежный контроль	Расчетно - практическая работа (Текстовые редакторы)	10	16	
ВСЕГО за семестр			40	70	
Промежуточный контроль (Экзамен)			20	30	
Семестровый рейтинг по дисциплине			60	100	

ПРИЛОЖЕНИЕ 6

СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ Глоссарий

А

Абзац – фрагмент текста, заканчивающийся нажатием клавиши ENTER.

Алгоритм – точное и понятное указание исполнителю совершить конечную последовательность действий, направленных на достижение указанной цели или на решение поставленной задачи.

Алгоритмизация – разработка алгоритма решения задачи.

Алгоритмический язык - см. язык программирования.

Алфавит – конечное множество объектов, называемых буквами или символами.

Антивирусы – программы, предназначенные для обнаружения и уничтожения вирусов.

Аппаратный интерфейс – устройство, обеспечивающее согласование между отдельными блоками вычислительной системы.
Арифметико-логическое устройство – часть процессора, предназначенная для выполнения арифметических и логических операций.

Архивация данных организация хранения данных в удобной и легкодоступной форме, снижающей затраты на хранение и повышающей общую надежность информационного процесса.

Архитектура ЭВМ – общее описание структуры и функций ЭВМ на уровне, достаточном для понимания принципов работы и системы команд ЭВМ. Архитектура не включает в себя описание деталей технического и физического устройства компьютера.

Архив – совокупность данных или программ, хранимых в сжатом виде.

Архиваторы – программы, предназначенные для сжатия выбранных файлов, помещения их в архив и записи полученного архива на дискету. Естественно, что архиватор должен уметь и разархивировать файлы, то есть вернуть их в первоначальное состояние.

Архивация – процесс сжатия файла или группы файлов.

Атрибут файла – характеристика, определяющая файл.

Б

База данных – хранящаяся во внешней памяти ЭВМ совокупность взаимосвязанных данных, организованных по определенным правилам, предусматривающим общие принципы их описания, хранения и обработки.

Базовая аппаратная конфигурация – типовой набор устройств, входящих в вычислительную систему. Включает в себя системный блок, клавиатуру, мышь и монитор.

Базовое программное обеспечение – совокупность программ, обеспечивающих взаимодействие компьютера с базовыми аппаратными средствами.

Байт – 1. восьмиразрядное двоичное число; 2. элемент памяти, позволяющий хранить восьмиразрядное двоичное число.

Буфер обмена – область оперативной памяти, к которой имеют доступ все приложения и в которую они могут записывать данные или считывать их.

Базовая система ввода-вывода – один из модулей ОС MS-DOS, выполняющая служебные функции.

Бит – самая малая единица измерения информации.

Блокировка – запрет на выполнение последующих операций до завершения выполнения текущих операций. **Блокнот** – программа-редактор для работы с небольшими текстовыми файлами, входит в стандартные программы WINDOWS.

Браузер – универсальное средство передвижения по сетям, с помощью которого Вы получите доступ ко всем ресурсам Интернета, будь то электронная почта, хранилища файлов, WEB-странички, базы данных или другие ресурсы.

В

Векторный редактор – графический редактор, использующий в качестве элемента изображения линию, являющуюся кривой третьего порядка. Используется, когда форма линии важнее информации о цвете.

Видеопамять – участок оперативной памяти компьютера, в котором хранится код изображения, выводимого на дисплей.

Внедрение – включение объекта в документ, созданный другим приложением.

Внешняя память – память большого объема, служащая для долговременного хранения программ и данных.

Вычислительная сеть (компьютерная сеть) – соединение двух и более компьютеров с помощью линий связи с целью объединения их ресурсов.

Видеокарты – платы, через которые монитор подключается к компьютеру.

Винчестер – см. Накопитель на жестком диске.

Вирус «призрак» - вирус, не имеющий ни одного постоянного участка кода (использует при шифровке разные ключи).

Вирус «невидимый» - вирус, перехватывающий обращение DOS к зараженным файлам и областям диска.

Вирус загрузочный – вирус, поражающий загрузчик DOS и главную загрузочную запись жесткого диска.

Вирус компьютерный – программа, способная самопроизвольно присоединяться к другим программам (т.е. «заражать» их).

Вирус нерезидентный – вирус, который не записывает себя в оперативную память (при запуске выполняется программа-вирус, затем – программа).

Вирус резидентный – вирус, активизирующийся в оперативной памяти.

Вирус само моделирующийся – вирус, изменяющий модификацию своего тела.

Вирус сетевой – вирус, распространяющийся по компьютерной сети.

Внешняя память – это диски для длительного хранения информации, а также для чтения и записи. Диски делятся на жесткий винчестер и сменные – дискеты, флэш-карты USB. Данные диски удобны для создания резервных копий и обмена информацией между пользователями. Внешняя память – это жесткий диск (винчестер, или HDD – HARD DISK DRIVE), дискеты (FLOPPY DISK), флэш-карты (USB DISK) и компакт-диск (CD-ROM). Каждому из них соответствует свой дисковод: HDD, FDD, USB, CD-ROM.

Внутренний модем представляет собой отдельную плату, устанавливаемую внутрь системного блока. Он компактен. Не требует автономного питания и, как правило, дешевле внешнего. Недостаток его заключается в том, что из-за отсутствия световой панели индикаторов уменьшается наглядность при работе с ним.

Г

Гибкий магнитный диск – устройство, предназначенное для переноса документов и программ с одного компьютера на другой, хранения архивных копий программ и данных, не используемых постоянно на компьютере.

Графический редактор – программа, предназначенная для создания и обработки графических изображений. **Гипертекст** – это текст, выделенный цветом или подчеркиванием. С таким текстом Вы уже сталкивались, обращаясь неоднократно к Справке, а также при работе со Справочно-правовыми системами. Щелкнув на этом тексте, Вы переходили в другие связанные документы. Всемирная паутина WORLD WIDE WEB (WWW) состоит сплошь из гипертекстов и, тыкая мышью по ссылкам, можно путешествовать по сети, попадая в самые разные компьютеры, города, страны. **Главное меню** содержит все необходимые на начальном этапе работы с компьютером приложения, информацию и вспомогательные программы. **Глобальные сети** объединяют как индивидуальных пользователей, так и локальные сети. Примером глобальной сети служит Интернет.

Гнездо – прямоугольник, ограниченный тонким пунктиром и предназначенный для ввода символов, относящихся к данному шаблону.

Граница – предел изменения некоторой величины.

Граница окна – вертикальные и горизонтальные линии, идущие по периметру окна. **Группа программ** – набор программ, объединенных по определенному признаку.

Д

Данные – зарегистрированные сигналы.

Диаграмма – любой вид графического представления данных в электронной таблице.

Диалоговое окно – разновидность окна, позволяющая пользователю вводить в компьютер информацию.

Диалоговый режим – режим работы операционной системы, в котором она находится в ожидании команды пользователя, получив её, приступает к исполнению, а после завершения возвращает отклик и ждёт очередной команды.

Диапазон – совокупность ячеек электронной таблицы, образующихся на пересечении группы последовательно идущих строк и столбцов.

Диспетчер файлов (файловый менеджер) – программа, выполняющая операции по обслуживанию файловой системы.

Документ WINDOWS – любой файл, обрабатываемый с помощью приложений, работающих под управлением операционной системы WINDOWS. **Драйвер** – программа, обеспечивающая взаимодействие компьютера с внешним устройством.

Двоичный – тип файлов, которые представляют собой программный код, изображение или информацию форматирования документов (в отличие от чисто текстовых файлов).

Диск – магнитный носитель информации, представленной в виде файлов.

Диск жесткий – см. Накопитель на жестком диске.

Диск логический – часть памяти жесткого диска, идентифицируемая латинскими буквами C:, D: и т.д.

Дискет – то же, что гибкий магнитный диск (флоппи-диск).

Дискет системная – дискета, на которой хранятся файлы операционной системы.

Дисковод – механизм для считывания и записи информации на магнитные диски.

Диспетчер печати – программа, управляющая порядком работы принтера.

Диспетчер программ – основная программа системы WINDOWS.

Диспетчер файлов WINDOWS – программа для работы с файлами и каталогами.

Дисплей (экран на электронно-лучевой трубке или на жидкокристаллической матрице), иначе монитор, – это устройство, получившее наибольшее распространение для вывода информации из компьютера.

Дистанционное обучение – Дистанционные формы обучения в самое ближайшее время будут востребованы в наибольшей степени для получения образования по тем дисциплинам, которые не преподаются в местных учебных заведениях, или с целью получения дополнительной информации по интересующей теме. **Ж**

Жесткий магнитный диск (ЖМД) – внешняя память компьютера, предназначенная для постоянного хранения данных, программ операционной системы и часто используемых пакетов программ.

З

Запрос – объект, служащий для извлечения данных из таблиц и предоставления их пользователю в удобном виде.

Защита данных – комплекс мер, направленных на предотвращение утраты, воспроизведения и модификации данных.

Заголовок окна (WINDOWS) – первая строка окна, содержащая название приложения, выполняемого в данном окне, или название окна диалога.

Загрузка – это процесс считывания программы из внешней памяти (винчестера, дискет, компакт-дисков) в оперативную память компьютера.

Запись – это строка таблицы базы данных. Строки содержат описание однородных объектов или процессов.

Защита (информации) – а) предотвращение несанкционированного доступа к аппаратуре, программам и данным; в) защита целостности программ и данных (антивирусная защита); с) защита от сбоев в электропитании аппаратуры. **Значок** – небольшое графическое изображение с краткой надписью.

И

Интерфейс – набор правил, с помощью которых осуществляется взаимодействие элементов систем

Информатика – наука, изучающая закономерности получения, хранения, передачи и обработки информации в природе и человеческом обществе.

Информационная система – система, способная воспринимать и обрабатывать информацию.

Информация – сообщение, снижающее степень неопределенности знаний о состоянии предметов или явлений и помогающее решить поставленную задачу.

Исполнитель – человек или автомат, способный выполнять определенный конечный набор действий.

Интерактивный режим работы – режим диалога человека с машиной. Именно такой режим позволяет пользователю влиять на ход решения задачи на компьютере.

Интервал межстрочный – расстояние между смежными строками на бумаге или экране дисплея.

Интернет (INTERNET) – внешняя сеть, сеть сетей. Это возможность общения со всеми компьютерами мира, подключенными к INTERNET.

Интерфейс WINDOWS и его приложений – это окна, меню, пиктограммы, строка состояний, полосы прокрутки и масштабные линейки.

Информация достоверна – информации не иметь скрытых ошибок.

Информация доступна - свойство информации, характеризующее возможность ее получения данным потребителем.

Информация защищена – свойство, характеризующее невозможность несанкционированного использования или изменения.

Информация полная – свойство информации исчерпывающе (для данного потребителя) характеризовать отображаемый объект и / или процесс.

Информация релевантная – способность информации соответствовать нуждам (запросам) потребителя.

Информация системна – сводная информация о параметрах устройств компьютера: производительность и разрядность процессора, объем внешней и оперативной памяти, тип адаптера, клавиатуры и т. д.

Информация современна – способность информации соответствовать нуждам потребителя в нужный момент времени.

Информация ценна – ценность информации зависит от того, какие задачи мы можем решить с ее помощью.

Информация эргономична – свойство, характеризующее удобство формы или объема информации с точки зрения данного потребителя. **К**

Каталог (папка) – специально отведенное место на диске для хранения имен файлов, объединенных каким-либо признаком, вместе со сведениями об их типе, размере, времени создания.

Клавиатура – клавишное устройство управления компьютером.

Кодирование – представление данных одного типа через данные другого типа.

Команда – приказ исполнителю на выполнение действий из указанного конечного набора.

Компьютер (ЭВМ) – универсальное электронное программно-управляемое устройство для хранения, обработки и передачи информации.

Компьютерная информатика – естественнонаучная дисциплина, занимающаяся вопросами сбора, хранения, передачи, обработки и отображения информации с использованием средств вычислительной техники.

Компьютерная сеть - см. вычислительная сеть.

Компьютерный вирус – специально написанная программа, производящая действия, несанкционированные пользователем.

Курсор – световая метка на экране, обозначающая место активного воздействия на рабочее поле.

Калькулятор – сервисная программа, позволяющая производить вычисления.

Канал связи – система технических средств и среда распространения сигналов для односторонней передачи данных (информации) от отправителя (источника) к получателю (приёмнику).

Клавиша – элемент клавиатуры, нажатием которого генерируется код соответствующего знака или инициируется определенное действие. Клавиша управления курсором – клавиша, вызывающая перемещение курсора на экране дисплея в определенном направлении.

Клавиши быстрого доступа (Горячие клавиши) – сочетание клавиш [SHIFT], [CTRL], [ALT] с другими клавишами для выполнения операций в случае, когда по какой-то причине не работает мышь.

Клавиша функциональная – клавиша, нажатие которой инициирует выполнение определенной функции в системе.

Клиент – система компьютеров или программный комплекс, которые требуют обслуживания со стороны другой компьютерной системы или процесса. Например, рабочая станция, запрашивающая содержимое файл-сервера, является клиентом файл-сервера.

Ключ – поле или совокупность полей, по которым происходит связывание таблиц, сортировка баз данных.

Компакт-диск (CD-ROM) – предназначен как для ввода традиционных программ и данных, так и для мультимедиа.

Компиляция – преобразование программы из представления на языке программирования в команды процессора или исполняющей системы.

Конфигурация – компоновка системы с четким определением характера, количества, взаимосвязей и основных характеристик ее функциональных элементов; совокупность аппаратных средств и соединений между ними; перечень средств, включаемых в данный комплекс или систему.

Корневой каталог - основной каталог или каталог верхнего уровня.

Компьютерные (информационные) системы – информационные комплексы, которые включают в себя не одно программное средство, а набор программных средств, объединенных в систему как программно, так и аппаратно и определенным образом организованную совокупность данных.

Компьютерные вирусы – это вредные программы. И пишут их вредные люди.

Компьютерные деловые игры моделируют альтернативное поведение в определенной профессиональной деятельности и предполагают активное включение личности в процесс игры.

Компьютерные технологии - технологии изначально предполагают разделение операций между человеком и машиной, четкую регламентацию функций и ответственность каждого звена в компьютерной системе.

Консультационные, или экспертные, системы предназначены для углубленного исследования (экспертизы) конкретного объекта, ситуации, явления.

Контекстное меню, появляющееся, когда Вы щелкаете правой кнопкой мыши. Его содержание зависит от места нахождения мыши, но, как правило, оно содержит список команд.

Корзина – это место, куда автоматически помещаются удаленные файлы. Вы можете по желанию либо восстановить их оттуда, либо выбросить из Корзины.

Кэш-память является буфером между центральным процессором и оперативной памятью и служит для увеличения быстродействия компьютера.

Л

Линейный алгоритм – алгоритм с однозначным последовательным выполнением команд.

Локальная сеть – компьютеры, расположенные в пределах одного или нескольких рядом стоящих зданий и объединенные с помощью кабелей и разъёмов.

Лазерный принтер обеспечивает наивысшее качество и скорость печати. В нем используется сложная и дорогая технология печати, аналогичная ксерокопированию.

Легенда – элемент диаграммы, показывающий название маркеров данных диаграммы.

Линейка прокрутки – область границы окна для управления областью просмотра документа.

Линия – 1. Элемент изображения. 2. Самый простой геометрический элемент в графическом редакторе.

М

Машинно-зависимый язык – язык программирования, зависящий от типа компьютера. Включает в себя набор команд, выполняемых процессором.

Микропроцессор – сверхбольшая интегральная схема, выполняющая функции процессора. **Микропроцессор** создается на полупроводниковом кристалле (или нескольких кристаллах) путем применения сложной микроэлектронной технологии.

Многозадачная операционная система – операционная система, управляющая распределением ресурсов вычислительной системы между приложениями и обеспечивающая возможность одновременного выполнения нескольких приложений, возможность обмена данными между приложениями и возможность совместного использования программных, аппаратных и сетевых ресурсов вычислительной системы несколькими приложениями.

Монитор – устройство визуального представления данных.

Мультимедиа средства – программные и аппаратные средства компьютера, поддерживающие звук и цвет.

Мышь – устройство управления компьютером манипуляторного типа.

Маршрут – обозначение, состоящее из логического имени накопителя и цепочки имен взаимно подчиненных каталогов.

Мастер - это программа, которая формирует набор вопросов для пользователя и с учетом его ответов автоматически создает требуемый документ.

Масштабирование – 1. Представление величин таким образом, чтобы они и результат проводимых над ними вычислений находились в заданном диапазоне. 2. Увеличение или уменьшение всего изображения или его части.

Материнская плата (от английского, MOTHERBOARD). На ней установлены микросхемы процессора и памяти, здесь же находятся разъемы, или слоты (от английского, SLOT), куда подключают дополнительные платы, называемые платами расширения – звуковую карту, модем и т. п.

Матричный принтер наиболее прост в устройстве и дешев. Он формирует изображение путем ударов тонких стержней печатающей головки через красящую ленту по бумаге.

Меню – перечень элементов, за которыми скрываются группы команд.

Меню командное – список команд, операций или подсистем данной прикладной программы, который вызывается на экран монитора во время ее работы.

Меню системное (WINDOWS) – список команд для выполнения основных действий с окном.

Модем – устройство – модулятор–демодулятор, преобразующее цифровые сигналы в аналоговую форму и обратно для передачи их по линиям связи аналогового типа.

Модификация – любые изменения, не меняющие сущность объекта.

Модуль расширения базовой системы ввода–вывода – модуль ОС, осуществляющий все операции обмена информацией с внешними устройствами.

Мусорная корзина – специальная папка, в которую временно помещаются все удаляемые пользователем файлы.

Мультимедиа принято называть совокупность устройств, предназначенных для совместного использования динамической графики и звука. Самыми распространенными средствами мультимедиа являются звуковая плата и дисковод CD-ROM.

Средства мультимедиа широко используются как для развлечений, так и для дела.

Н

Накопители (дисководы) – устройства, обеспечивающие запись информации на носители, а также ее поиск и считывание в оперативную память.

Начальная загрузка – 1. Процедура, позволяющая устройству самостоятельно осуществлять установку в заданное состояние.
2. Процедура загрузки начальной части ОС, после чего эта система может продолжать работу под своим собственным управлением.

О

Одно ранговая сеть – компьютерная сеть, состоящая из равноправных компьютеров.

Окно – ограниченная рамкой часть экрана, с помощью которой обеспечивается взаимодействие программы с пользователем.

Оперативная память – память компьютера, служащая для временного хранения программ и данных непосредственно во время вычислений.

Операционная система – комплекс системных и служебных программ, управляющий ресурсами вычислительной системы и обеспечивающий пользовательский, программно-аппаратный и программный интерфейсы.

Область WORD рабочая – основная область WORD, в которой могут быть одновременно открыты окна для нескольких документов.

Область рабочая – внутреннее пространство окна.

Объект – определенная часть окружающей нас реальной действительности (предмет, процесс, явление) или это любая информация, которая с помощью специальных средств может быть включена в документ. Это могут быть тексты, графические изображения, таблицы и многое другое.

Окно активное – окно, в котором в данный момент времени работает пользователь. Располагается над всеми остальными окнами, и только с ним взаимодействуют мышь и клавиатура.

Окно всплывающее – окно с дополнительной информацией, поясняющее выбранное ключевое слово.

Оперативная память (ОП), или Оперативное запоминающее устройство (ОЗУ), - обеспечивает мгновенный доступ к любой части информации. Однако следует иметь в виду, что информация исчезает из ОП сразу же по выключении питания компьютера.

Отправитель – абонент, который отправляет сообщение по электронной почте.

П

Пакетный режим – режим работы операционной системы, в котором она автоматически исполняет заданную последовательность команд.

Память – физическая система с большим числом возможных устойчивых состояний, служащая для хранения данных. Память ЭВМ можно разделить на внутреннюю (оперативную) память, регистры процессора и внешнюю память.

Параллельный интерфейс – аппаратный интерфейс, через который данные передаются параллельно группами битов.

Печатный документ – документ на бумажном носителе, создаваемый и распечатываемый на одном рабочем месте.

Пользовательский интерфейс – интерфейс между пользователем и программно-аппаратными средствами компьютера.

Печатный документ – документ на бумажном носителе, создаваемый и распечатываемый на одном рабочем месте.

Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ) – быстрая, энергонезависимая память, предназначенная только для чтения.

Последовательный интерфейс – аппаратный интерфейс, через который данные передаются последовательно бит за битом.

Предписание – см. команда/

Преобразование данных - перевод данных из одной формы в другую. – аппаратный интерфейс, через который данные передаются последовательно бит за битом.

Прерывание – способность операционной системы прервать текущую работу и отреагировать на события, вызванные либо пользователем с помощью управляющих устройств, либо устройствами компьютера, либо выполняемой программой.

Прикладное программное обеспечение – комплекс прикладных программ, с помощью которых на данном рабочем месте выполняются конкретные работы.

Программа - конечная последовательность команд с указанием порядка их выполнения.

Программирование - составление последовательности команд, которая необходима для решения поставленной задачи.

Программно-аппаратный интерфейс - интерфейса между программным и аппаратным обеспечением.

Программный интерфейс – интерфейс между разными видами программного обеспечения.

Протокол – совокупность технических условий, которые должны быть обеспечены разработчиками для успешного согласования работы устройств или программ.

Палитра – используемая для построения изображения цветовая гамма.

Память КЭШ – память, время обращения к которой значительно меньше времени обращения к оперативной памяти, используется в качестве буфера между процессором и оперативной памятью.

Память оперативная – память для хранения используемой в данный момент программ и оперативно необходимых для этого данных.

Память постоянная – память, содержимое которой не может быть изменено динамически в ходе работы ЭВМ. **Панель задач** изначально располагается в нижней части экрана, в строке, где находится кнопка Пуск, и позволяет переключаться между приложениями, запущенными на Вашем компьютере.

Переключатель – переменная в программе, применяющаяся автоматически или по заданию программиста (значение «включено» или «выключено») и используемая для выбора одной из альтернативных ветвей алгоритма решения задачи.

Печать – вывод данных на печатающее устройство.

Пиксель – наименьший элемент графического изображения на экране.

Пиктограммы – кнопки панелей инструментов.

Подкаталог – каталог. Имя, которого является элементом другого каталога **Поле**

– столбец в таблице базы данных, содержащий один тип информации.

Получатель – абонент, который получает сообщение, отправленное по электронной почте.

Порты – специальные микросхемы, обеспечивающие взаимодействие компьютера с внешними устройствами.

Постоянная память, или BIOS, представляет собой неизменяемый тип памяти. В BIOS записан набор системных программ для управления устройствами компьютера в самых различных ситуациях.

Почтовый ящик – некоторый объем памяти на хост-машине, в который попадают все адресованные абоненту сообщения.

Правовые прикладные программы – это программы, которые пишутся для обеспечения потребностей юристов, юридических фирм и правоохранительных органов (прокуратура, милиция, суд, нотариат, автоинспекция и др.).

Приложения стандартные WINDOWS – прикладные программы, необходимые для повседневной работы.

Принтер – печатающее устройство без клавиатуры, предназначенное для вывода текстовой и графической информации на бумагу, т.е. для получения документированной копии. В зависимости от принципа действия различают матричные (или точно–матричные), струйные и лазерные принтеры; 2. Устройство для вывода информации на бумагу посредством печати; 3. Устройство для регистрации (печати) информации на бумажном носителе.

Прикладная программа – пользовательская программа, приложение в отличие от программ для поддержки компьютерной системы, системных утилит. Иногда применяется более свободно для обозначения любой программы, включая пользовательские и системные.

Провайдер – фирма, которая должна обеспечить Вам доступ в Интернет по протоколу TCP/IP, доставку и хранение Вашей электронной почты. Он же должен обеспечить Вас всем необходимым для подключения (коммуникационные программы, драйверы), дать полные инструкции по настройке системы. У большинства провайдеров есть горячие линии, по которым всегда можно получить ответ на интересующий Вас вопрос.

Проводник – программа WINDOWS по работе с файловой системой, с помощью которой можно копировать, перемещать, удалять файлы и каталоги, устанавливать связь в компьютерной сети, запускать программы, осуществлять форматирование дискет и т. д.

Проводник, Мой компьютер, Сетевое окружение – это встроенные в WINDOWS инструменты, предназначенные для работы с файлами. Они используются для поиска файлов, папок или сетевых компьютеров.

Программа – упорядоченная последовательность команд, подлежащая обработке; последовательность предложений языка программирования, описывающих алгоритм решения задач.

Программа для компьютера – совокупность детальных инструкций, написанная на одном из алгоритмических или машинных языков, которая точно указывает, что делать компьютеру.

Программа «заражена» – внутри программы находится вирус.

Программа коммуникационная – программное обеспечение электронной почты.

Протоколы – стандарты, определяющие формы представления и способы пересылки сообщений, процедуры их интерпретации, правила совместной работы различного оборудования в сетях.

Процессор служит электронным мозгом компьютера. Любой сложный вычислительный или логический процесс разбивается на множество элементарных операций типа сложения или сравнения двух чисел, выполняемых процессором с огромной скоростью. **Р**

Рабочая книга – документ EXCEL.

Раздел – совокупность абзацев, для которых сохраняется одинаковая специфика оформления размера и ориентации страницы, размера полей, нумерации страниц, оформления колонтитулов, количество колонок текста.

Распределенная база данных – база данных, различные части которой хранятся на множестве компьютеров, объединенных между собой сетью.

Растровый редактор – графический редактор, использующий в качестве элемента изображения точку, имеющую цвет и яркость. Используется, когда информация о цвете важнее информации о форме линии.

Регистры – внутренняя сверхбыстрая память процессора.

Редактирование – изменение уже существующего документа.

Реляционная базы данных – база данных, содержащая информацию, организованную в виде таблиц.

Рецензирование – редактирование текста с регистрацией изменений и его комментирование.

Рабочая область – область окна, где располагается вводимая информация.

Рабочая станция – класс компьютеров в отличие от класса «серверов» с более низкими показателями производительности. В качестве отличительных характеристик выступают скорость обработки графических данных, частота процессора и частота на системной шине, объем оперативной памяти и памяти на жестких магнитных дисках, количество процессоров и др. **Рабочий стол** – экран WINDOWS часто называют электронным рабочим столом, на котором располагаются различные объекты.

Редактирование – изменение содержимого данных.

Редактор MS WORD – приложение WINDOWS, предназначенное для создания, редактирования, просмотра и печати документов. Входит в пакет MS OFFICE.

Редактор PAINT (PAINTBRUSH) – простой точечный графический редактор, входящий в стандартную поставку системы WINDOWS. **Редактор графический** – программа для ввода и редактирования графической информации.

Редактор формул – сервисная программа, с помощью которой в текст документа вставляются математические формулы и символы.

Реестр – база данных WINDOWS, в которой хранится информация об установках пользователя, конфигурации оборудования, установленных программах, соответствии приложений и типов файлов и другие системные сведения.

С

Сбор данных – накопление информации с целью обеспечения достаточной полноты для принятия решений.

Связывание – включение в документ указателя на местоположение связываемого объекта.

Сигнал – изменение некоторой физической величины во времени, обеспечивающее **передачу** сообщений.

Синтаксис – совокупность правил, с помощью которых строятся правильные предложения.

Система команд процессора – совокупность команд, выполняемых процессором конкретной ЭВМ. Включает в себя команды, выполняющие арифметические и логические операции, операции управления последовательностью выполнения команд, операции передачи и пр.

Система управления базой данных (СУБД) – комплекс программных средств, предназначенных для создания новой структуры базы, наполнения ее содержимым, редактирования содержимого и его визуализации.

Системное программное обеспечение – совокупность программ, обеспечивающих взаимодействие прочих программ вычислительной системы с программами базового уровня и непосредственно с аппаратным обеспечением.

Системный блок – основной узел компьютера, внутри которого установлены наиболее важные компоненты: материнская плата с процессором, жесткий диск, дисковод гибких дисков, дисковод компакт-дисков.

Слово – конечная упорядоченная последовательность букв алфавита.

Службное программное обеспечение – совокупность программ, предназначенных для автоматизации работ по проверке, наладке и настройке вычислительной системы, а также для расширения и улучшения функций системных программ.

Сортировка данных – упорядочение данных по заданному признаку с целью удобства использования.

Стиль оформления – именованная совокупность настроек параметров шрифта, абзаца, языка и некоторых элементов оформления абзаца, таких как рамки и линии.

Связи. Если два файла связаны, то при изменении файла-источника данные в зависимом файле автоматически обновляются.

Связи можно установить между файлами, созданными разными программами.

Сервисные программы, или оболочки, предназначены для обеспечения комфортных условий пользователю.

Сеть - это объединение нескольких компьютеров для совместной работы и передачи сообщений. Сети бывают локальные и глобальные.

Сеть глобальная – интеграция всех компьютерных сетей, связывающих пользователей персональных компьютеров независимо от графического расположения.

Сеть локальная – вычислительная сеть, узлы которой расположены на небольшом расстоянии друг от друга, не использующая средства связи общего назначения.

Система файловая – совокупность именованных наборов данных и программ.

Системная шина служит артерией, по которой передается внутри компьютера вся информация. К системной шине подключаются и дополнительные устройства.

Сканер – устройство ввода текстовой и графической информации в компьютер путем оптического считывания информации.

Соглашения – совокупность правил использования регистров общего назначения для организации межмодульных связей и определения стандартной структуры области сохранения.

Сопроцессор – специализированный процессор, дополняющий функциональные возможности основного процессора.

Списки – стандартный элемент диалоговых окон, который позволяет выбирать из приведенного перечня один или несколько вариантов.

Справка – открывает справочную систему программы, содержит исчерпывающую информацию по всем возможностям программы и методам их использования.

Справочник (помощь) – справочная информация с гипертекстовым принципом организации материала.

Т

Таблицы являются основой базы данных и состоят из столбцов и строк.

Текст – это набор любых символов; информационное содержание документа, программы, сообщения.

Таблица размещения файлов (FAT) – специальная таблица системной области диска, в которой хранятся данные о местоположении файлов на диске.

Табличный процессор (электронная таблица) – прикладная программа, предназначенная для хранения данных различных типов в табличной форме и их обработки.

Текстовый процессор – прикладная программа, предназначенная для создания, редактирования и форматирования текстовых документов.

Текстовый редактор – прикладная программа, предназначенная для ввода текстов в компьютер их редактирования.

Текущий дисковод – это дисковод, с которым работает пользователь в настоящее время.

Топология сети – способ соединения компьютеров в вычислительную сеть.

Транслятор – программа, преобразующая исходный текст программы на языке программирования в команды процессора.

Транспортировка данных – приём и передача данных между удаленными участниками информационного процесса.

У

Управляющее устройство – часть процессора, которая определяет последовательность выполнения команд, занимается поиском их в памяти и декодированием, вырабатывает последовательность управляющих сигналов, координирующую совместную работу всех узлов ЭВМ.

Указатель – 1. Ссылка, адрес связи. 2. Курсор.

Указатель ячейки – светящийся прямоугольник, определяющий текущую ячейку.

Ф

Файл – 1. логически связанная последовательность данных одного типа, имеющая имя; 2. последовательность произвольного числа байтов памяти, имеющая имя.

Файловая система, комплекс программ операционной системы, обеспечивающий хранения данных на дисках и доступ к ним.

Файловый сервер – специальный компьютер, выделенный для совместного использования участниками сети.

Фильтрация данных – отсеивание данных, в которых нет необходимости для принятия решений, снижающее уровень шума и повышающее достоверность и адекватность данных.

Формализация данных – приведение данных, поступающих из разных источников, к одинаковой форме, что позволяет сделать их сопоставимыми между собой.

Форма – это специальное средство для ввода данных, предоставляющее конечному пользователю возможность заполнения только тех полей базы данных, к которым у него есть право доступа.

Форматирование – оформление документа с использованием методов выравнивания текста, применением различных шрифтов, встраиванием в текстовый документ рисунков и других объектов и пр.

Файл архивный – набор из одного или нескольких файлов, помещенных в сжатом виде в единый файл.

Файл временный – файл, с расширением *.TMP, который подлежит удалению после завершения создавшей его задачи.

Файлы исполняемые – файлы с расширениями *.COM, *.EXE, *.BAT, *.PIF.

Факс – факсимиле (фототелеграф), в Интернете существует шлюзовое программное обеспечение по пересылке факсов через E-MAIL.

Фильтр – программа, предотвращающая проникновение в базу данных, программу или систему некорректных данных; при работе с таблицами в базе данных фильтр используется для того, чтобы видеть только значения, определяемые заданным критерием.

Фильтрация – проверка принадлежности фактического значения данных множеству допустимых значений. **Формат чисел** – вид, представления чисел.

Ц

Центральный процессор – основной элемент компьютера, обеспечивающий выполнение программ и управление всеми устройствами компьютера. Состоит из управляющего и арифметико-логического устройств.

Х

Хост-компьютер – головная машина сети, центральная ЭВМ.

Ч

Чат – 1. Чат, беседа. Форма интерактивного общения в Интернет в режиме ONLINE. 2. Чат, чат-система. Система интерактивного общения в Интернет в режиме ONLINE. Система, обеспечивающая общение удаленных пользователей в реальном времени.

Ш

Шаблон – набор настроек, таких как тип и размер шрифта, параметры абзаца и других, хранимый в отдельном файле.

Э

Электронная таблица – см. табличный процессор.

Электронный документ – документ, создаваемый в электронном виде в формате текстового процессора

Электронная почта – ELECTRONIC MAIL (E-MAIL) – 1. Система пересылки сообщений между пользователями, в которой ПЭВМ берет на себя все функции по хранению и пересылке сообщений. Электронная почта является важным компонентом системы автоматизации учрежденческой деятельности; 2. Обмен почтовыми сообщениями с любым абонентом сети INTERNET; 3. Средство связи с любым абонентом через телефонные линии с помощью компьютерной сети; 4. Сетевая служба, позволяющая обмениваться текстовыми электронными сообщениями через Интернет. Современные возможности электронной почты позволяют также посылать документы HTML и вложенные файлы самых различных типов. В настоящее время электронная почта представляет собой один из наиболее быстрых и надежных видов связи.

Электронная книга – отформатированный электронный документ, загружаемый в компьютер или специализированное устройство отображения (книжный планшет). Преимущества электронных книг: возможность создания компактных электронных библиотек, развитые средства пометок, поиска и индексирования, возможность поставки только под заказ (тиража как такового не существует), считывание информации на расстоянии.

Электронные кнопки (пиктограммы) – это значки в виде отдельных кнопок с изображением рисунков или символов, нажатие которых равносильно выполнению соответствующих команд

Я

Язык программирования (алгоритмический язык) – искусственный язык, предназначенный для записи программ.

Ячейка – минимальный элемент для хранения данных.

Язык гипертекстовой разметки – HTML (HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE) предназначен для создания гипертекстовых ссылок.

Ярлык – это значок, за которым скрывается маленький файл, являющийся ссылкой на другой файл. Ярлык позволяет посредством двойного щелчка по нему дистанционно загружать программы, открывать папки и получать доступ к объектам, таким как принтер или удаленный доступ к сети.

ПРИЛОЖЕНИЕ 5

Технологическая карта дисциплины
«Информационные технологии в юридической деятельности»
Курс 1, семестр 1, Количество ЗЕ - 3, Отчетность – экзамен

Название модулей дисциплины согласно РПД	Контроль	Форма контроля	зачетный минимум	зачетный максимум	график контроля
Модуль 1					
Модуль 1. Основные возможности операционных систем (ОС). Графическое представление алгоритма	Текущий контроль	Подготовка к выполнению практических занятий. Защита практических заданий. Активность, посещаемость	5	10	8
	Рубежный контроль	Контрольная работа (ОС, Алгоритмы)	7	12	
Модуль 2					
Модуль 2. Организация представление данных в персональном компьютере. Принципы логической алгебры	Текущий контроль	Подготовка к выполнению практических занятий. Защита практических заданий. Активность, посещаемость	5	10	12
	Рубежный контроль	Письменная контрольная работа (Системы счисления, Логика)	8	12	
Модуль 3					
Модуль 3. Обработка и оформление правый информации при помощи текстовых редакторов	Текущий контроль	Подготовка к выполнению практических занятий. Защита практических заданий. Активность, посещаемость	5	10	17
	Рубежный контроль	Расчетно - практическая работа (Текстовые редакторы)	10	16	
ВСЕГО за семестр			40	70	
Промежуточный контроль (Экзамен)			20	30	
Семестровый рейтинг по дисциплине			60	100	

СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ Глоссарий

А

Абзац – фрагмент текста, заканчивающийся нажатием клавиши ENTER.

Алгоритм – точное и понятное указание исполнителю совершить конечную последовательность действий, направленных на достижение указанной цели или на решение поставленной задачи.

Алгоритмизация – разработка алгоритма решения задачи.

Алгоритмический язык - см. язык программирования.

Алфавит – конечное множество объектов, называемых буквами или символами.

Антивирусы – программы, предназначенные для обнаружения и уничтожения вирусов.

Аппаратный интерфейс – устройство, обеспечивающее согласование между отдельными блоками вычислительной системы.

Арифметико-логическое устройство – часть процессора, предназначенная для выполнения арифметических и логических операций.

Архивация данных организация хранения данных в удобной и легкодоступной форме, снижающей затраты на хранение и повышающей общую надежность информационного процесса.

Архитектура ЭВМ – общее описание структуры и функций ЭВМ на уровне, достаточном для понимания принципов работы и системы команд ЭВМ. Архитектура не включает в себя описание деталей технического и физического устройства компьютера.

Архив – совокупность данных или программ, хранимых в сжатом виде.

Архиваторы – программы, предназначенные для сжатия выбранных файлов, помещения их в архив и записи полученного архива на дискету. Естественно, что архиватор должен уметь и разархивировать файлы, то есть вернуть их в первоначальное состояние.

Архивация – процесс сжатия файла или группы файлов.

Атрибут файла – характеристика, определяющая файл.

Б

База данных – хранящаяся во внешней памяти ЭВМ совокупность взаимосвязанных данных, организованных по определенным правилам, предусматривающим общие принципы их описания, хранения и обработки.

Базовая аппаратная конфигурация – типовой набор устройств, входящих в вычислительную систему. Включает в себя системный блок, клавиатуру, мышь и монитор.

Базовое программное обеспечение – совокупность программ, обеспечивающих взаимодействие компьютера с базовыми аппаратными средствами.

Байт – 1. восьмиразрядное двоичное число; 2. элемент памяти, позволяющий хранить восьмиразрядное двоичное число.

Буфер обмена – область оперативной памяти, к которой имеют доступ все приложения и в которую они могут записывать данные или считывать их.

Базовая система ввода-вывода – один из модулей ОС MS-DOS, выполняющая служебные функции.

Бит – самая малая единица измерения информации.

Блокировка – запрет на выполнение последующих операций до завершения выполнения текущих операций. **Блокнот**

– программа-редактор для работы с небольшими текстовыми файлами, входит в стандартные программы WINDOWS.

Браузер – универсальное средство передвижения по сетям, с помощью которого Вы получите доступ ко всем ресурсам Интернета, будь то электронная почта, хранилища файлов, WEB-странички, базы данных или другие ресурсы.

В

Векторный редактор – графический редактор, использующий в качестве элемента изображения линию, являющуюся кривой третьего порядка. Используется, когда форма линии важнее информации о цвете.

Видеопамять – участок оперативной памяти компьютера, в котором хранится код изображения, выводимого на дисплей.

Внедрение – включение объекта в документ, созданный другим приложением.

Внешняя память – память большого объема, служащая для долговременного хранения программ и данных.

Вычислительная сеть (компьютерная сеть) – соединение двух и более компьютеров с помощью линий связи с целью объединения их ресурсов.

Видеокарты – платы, через которые монитор подключается к компьютеру.

Винчестер – см. Накопитель на жестком диске.

Вирус «призрак» - вирус, не имеющий ни одного постоянного участка кода (использует при шифровке разные ключи).

Вирус «невидимый» - вирус, перехватывающий обращение DOS к зараженным файлам и областям диска.

Вирус загрузочный – вирус, поражающий загрузчик DOS и главную загрузочную запись жесткого диска.

Вирус компьютерный – программа, способная самопроизвольно присоединяться к другим программам (т.е. «заражать» их).

Вирус нерезидентный – вирус, который не записывает себя в оперативную память (при запуске выполняется программа-вирус, затем – программа).

Вирус резидентный – вирус, активизирующийся в оперативной памяти.

Вирус само моделирующийся – вирус, изменяющий модификацию своего тела.

Вирус сетевой – вирус, распространяющийся по компьютерной сети.

Внешняя память – это диски для длительного хранения информации, а также для чтения и записи. Диски делятся на жесткий винчестер и сменные – дискеты, флэш-карты USB. Данные диски удобны для создания резервных копий и обмена информацией между пользователями. Внешняя память – это жесткий диск (винчестер, или HDD – HARD DISK DRIVE), дискеты (FLOPPY DISK), флэш-карты (USB DISK) и компакт-диск (CD-ROM). Каждому из них соответствует свой дисковод: HDD, FDD, USB, CD-ROM.

Внутренний модем представляет собой отдельную плату, устанавливаемую внутрь системного блока. Он компактен. Не требует автономного питания и, как правило, дешевле внешнего. Недостаток его заключается в том, что из-за отсутствия световой панели индикаторов уменьшается наглядность при работе с ним.

Г

Гибкий магнитный диск – устройство, предназначенное для переноса документов и программ с одного компьютера на другой, хранения архивных копий программ и данных, не используемых постоянно на компьютере.

Графический редактор – программа, предназначенная для создания и обработки графических изображений. **Гипертекст** – это текст, выделенный цветом или подчеркиванием. С таким текстом Вы уже сталкивались, обращаясь неоднократно к Справке, а также при работе со Справочно-правовыми системами. Щелкнув на этом тексте, Вы переходили в другие связанные документы. Всемирная паутина WORLD WIDE WEB (WWW) состоит сплошь из гипертекстов и, тыкая мышью по ссылкам, можно путешествовать по сети, попадая в самые разные компьютеры, города, страны. **Главное меню** содержит все необходимые на начальном этапе работы с компьютером приложения, информацию и вспомогательные программы.

Глобальные сети объединяют как индивидуальных пользователей, так и локальные сети. Примером глобальной сети служит Интернет.

Гнездо – прямоугольник, ограниченный тонким пунктиром и предназначенный для ввода символов, относящихся к данному шаблону.

Граница – предел изменения некоторой величины.

Граница окна – вертикальные и горизонтальные линии, идущие по периметру окна. **Группа программ** – набор программ, объединенных по определенному признаку.

Д

Данные – зарегистрированные сигналы.

Диаграмма – любой вид графического представления данных в электронной таблице.

Диалоговое окно – разновидность окна, позволяющая пользователю вводить в компьютер информацию.

Диалоговый режим – режим работы операционной системы, в котором она находится в ожидании команды пользователя, получив её, приступает к исполнению, а после завершения возвращает отклик и ждёт очередной команды.

Диапазон – совокупность ячеек электронной таблицы, образующихся на пересечении группы последовательно идущих строк и столбцов.

Диспетчер файлов (файловый менеджер) – программа, выполняющая операции по обслуживанию файловой системы.

Документ WINDOWS – любой файл, обрабатываемый с помощью приложений, работающих под управлением операционной системы WINDOWS. **Драйвер** – программа, обеспечивающая взаимодействие компьютера с внешним устройством.

Двоичный – тип файлов, которые представляют собой программный код, изображение или информацию форматирования документов (в отличие от чисто текстовых файлов).

Диск – магнитный носитель информации, представленной в виде файлов.

Диск жесткий – см. Накопитель на жестком диске.

Диск логический – часть памяти жесткого диска, идентифицируемая латинскими буквами C:, D: и т.д.

Дискета – то же, что гибкий магнитный диск (флоппи-диск).

Дискета системная – дискета, на которой хранятся файлы операционной системы.

Дисковод – механизм для считывания и записи информации на магнитные диски.

Диспетчер печати – программа, управляющая порядком работы принтера.

Диспетчер программ – основная программа системы WINDOWS.

Диспетчер файлов WINDOWS – программа для работы с файлами и каталогами.

Дисплей (экран на электронно-лучевой трубке или на жидкокристаллической матрице), иначе монитор, – это устройство, получившее наибольшее распространение для вывода информации из компьютера.

Дистанционное обучение – Дистанционные формы обучения в самое ближайшее время будут востребованы в наибольшей степени для получения образования по тем дисциплинам, которые не преподаются в местных учебных заведениях, или с целью получения дополнительной информации по интересующей теме. **Ж**

Жесткий магнитный диск (ЖМД) – внешняя память компьютера, предназначенная для постоянного хранения данных, программ операционной системы и часто используемых пакетов программ.

З

Запрос – объект, служащий для извлечения данных из таблиц и предоставления их пользователю в удобном виде.

Защита данных - комплекс мер, направленных на предотвращение утраты, воспроизведения и модификации данных.

Заголовок окна (WINDOWS) – первая строка окна, содержащая название приложения, выполняемого в данном окне, или название окна диалога.

Загрузка – это процесс считывания программы из внешней памяти (винчестера, дискет, компакт-дисков) в оперативную память компьютера.

Запись – это строка таблицы базы данных. Строки содержат описание однородных объектов или процессов.

Защита (информации) – а) предотвращение несанкционированного доступа к аппаратуре, программам и данным; в) защита целостности программ и данных (антивирусная защита); с) защита от сбоев в электропитании аппаратуры. **Значок** – небольшое графическое изображение с краткой надписью.

И

Интерфейс – набор правил, с помощью которых осуществляется взаимодействие элементов систем

Информатика – наука, изучающая закономерности получения, хранения, передачи и обработки информации в природе и человеческом обществе.

Информационная система – система, способная воспринимать и обрабатывать информацию.

Информация – сообщение, снижающее степень неопределенности знаний о состоянии предметов или явлений и помогающее решить поставленную задачу.

Исполнитель – человек или автомат, способный выполнять определенный конечный набор действий.

Интерактивный режим работы – режим диалога человека с машиной. Именно такой режим позволяет пользователю влиять на ход решения задачи на компьютере.

Интервал межстрочный – расстояние между смежными строками на бумаге или экране дисплея.

Интернет (INTERNET) – внешняя сеть, сеть сетей. Это возможность общения со всеми компьютерами мира, подключенными к INTERNET.

Интерфейс WINDOWS и его приложений – это окна, меню, пиктограммы, строка состояний, полосы прокрутки и масштабные линейки.

Информация достоверна – информации не иметь скрытых ошибок.

Информация доступна - свойство информации, характеризующее возможность ее получения данным потребителем.

Информация защищена – свойство, характеризующее невозможность несанкционированного использования или изменения.

Информация полная – свойство информации исчерпывающе (для данного потребителя) характеризовать отображаемый объект и / или процесс.

Информация релевантная – способность информации соответствовать нуждам (запросам) потребителя.

Информация системна – сводная информация о параметрах устройств компьютера: производительность и разрядность процессора, объем внешней и оперативной памяти, тип адаптера, клавиатуры и т. д.

Информация современна – способность информации соответствовать нуждам потребителя в нужный момент времени.

Информация ценна – ценность информации зависит от того, какие задачи мы можем решить с ее помощью.

Информация эргономична – свойство, характеризующее удобство формы или объема информации с точки зрения данного потребителя. **К**

Каталог (папка) – специально отведенное место на диске для хранения имен файлов, объединенных каким-либо признаком, вместе со сведениями об их типе, размере, времени создания.

Клавиатура – клавишное устройство управления компьютером.

Кодирование – представление данных одного типа через данные другого типа.

Команда – приказ исполнителю на выполнение действий из указанного конечного набора.

Компьютер (ЭВМ) – универсальное электронное программно-управляемое устройство для хранения, обработки и передачи информации.

Компьютерная информатика – естественнонаучная дисциплина, занимающиеся вопросами сбора, хранения, передачи, обработки и отображения информации с использованием средств вычислительной техники.

Компьютерная сеть - см. вычислительная сеть.

Компьютерный вирус – специально написанная программа, производящая действия, несанкционированные пользователем.

Курсор – световая метка на экране, обозначающая место активного воздействия на рабочее поле.

Калькулятор – сервисная программа, позволяющая производить вычисления.

Канал связи – система технических средств и среда распространения сигналов для односторонней передачи данных (информации) от отправителя (источника) к получателю (приёмнику).

Клавиша – элемент клавиатуры, нажатием которого генерируется код соответствующего знака или инициируется определенное действие. Клавиша управления курсором – клавиша, вызывающая перемещение курсора на экране дисплея в определенном направлении.

Клавиши быстрого доступа (Горячие клавиши) – сочетание клавиш [SHIFT], [CTRL], [ALT] с другими клавишами для выполнения операций в случае, когда по какой-то причине не работает мышь.

Клавиша функциональная – клавиша, нажатие которой инициирует выполнение определенной функции в системе.

Клиент – система компьютеров или программный комплекс, которые требуют обслуживания со стороны другой компьютерной системы или процесса. Например, рабочая станция, запрашивающая содержимое файл-сервера, является клиентом файл-сервера.

Ключ – поле или совокупность полей, по которым происходит связывание таблиц, сортировка баз данных.

Компакт-диск (CD-ROM) – предназначен как для ввода традиционных программ и данных, так и для мультимедиа.

Компиляция – преобразование программы из представления на языке программирования в команды процессора или исполняющей системы.

Конфигурация – компоновка системы с четким определением характера, количества, взаимосвязей и основных характеристик ее функциональных элементов; совокупность аппаратных средств и соединений между ними; перечень средств, включаемых в данный комплекс или систему.

Корневой каталог – основной каталог или каталог верхнего уровня.

Компьютерные (информационные) системы – информационные комплексы, которые включают в себя не одно программное средство, а набор программных средств, объединенных в систему как программно, так и аппаратно и определенным образом организованную совокупность данных.

Компьютерные вирусы – это вредные программы. И пишут их вредные люди.

Компьютерные деловые игры моделируют альтернативное поведение в определенной профессиональной деятельности и предполагают активное включение личности в процесс игры.

Компьютерные технологии – технологии изначально предполагают разделение операций между человеком и машиной, четкую регламентацию функций и ответственность каждого звена в компьютерной системе.

Консультационные, или экспертные, системы предназначены для углубленного исследования (экспертизы) конкретного объекта, ситуации, явления.

Контекстное меню, появляющееся, когда Вы щелкаете правой кнопкой мыши. Его содержание зависит от места нахождения мыши, но, как правило, оно содержит список команд.

Корзина – это место, куда автоматически помещаются удаленные файлы. Вы можете по желанию либо восстановить их оттуда, либо выбросить из Корзины.

Кэш-память является буфером между центральным процессором и оперативной памятью и служит для увеличения быстродействия компьютера.

Л

Линейный алгоритм – алгоритм с однозначным последовательным выполнением команд.

Локальная сеть – компьютеры, расположенные в пределах одного или нескольких рядом стоящих зданий и объединенные с помощью кабелей и разъемов.

Лазерный принтер обеспечивает наивысшее качество и скорость печати. В нем используется сложная и дорогая технология печати, аналогичная ксерокопированию.

Легенда – элемент диаграммы, показывающий название маркеров данных диаграммы.

Линейка прокрутки – область границы окна для управления областью просмотра документа.

Линия – 1. Элемент изображения. 2. Самый простой геометрический элемент в графическом редакторе.

М

Машинно-зависимый язык – язык программирования, зависящий от типа компьютера. Включает в себя набор команд, выполняемых процессором.

Микропроцессор – сверхбольшая интегральная схема, выполняющая функции процессора. **Микропроцессор** создается на полупроводниковом кристалле (или нескольких кристаллах) путем применения сложной микроэлектронной технологии.

Многозадачная операционная система – операционная система, управляющая распределением ресурсов вычислительной системы между приложениями и обеспечивающая возможность одновременного выполнения нескольких приложений, возможность обмена данными между приложениями и возможность совместного использования программных, аппаратных и сетевых ресурсов вычислительной системы несколькими приложениями.

Монитор – устройство визуального представления данных.

Мультимедиа средства – программные и аппаратные средства компьютера, поддерживающие звук и цвет.

Мышь – устройство управления компьютером манипуляторного типа.

Маршрут – обозначение, состоящее из логического имени накопителя и цепочки имен взаимно подчиненных каталогов.

Мастер – это программа, которая формирует набор вопросов для пользователя и с учетом его ответов автоматически создает требуемый документ.

Масштабирование – 1. Представление величин таким образом, чтобы они и результат проводимых над ними вычислений находились в заданном диапазоне. 2. Увеличение или уменьшение всего изображения или его части.

Материнская плата (от английского , MOTHERBOARD). На ней установлены микросхемы процессора и памяти, здесь же находятся разъемы, или слоты (от английского, SLOT), куда подключают дополнительные платы, называемые платами расширения – звуковую карту, модем и т. п.

Матричный принтер наиболее прост в устройстве и дешев. Он формирует изображение путем ударов тонких стержней печатающей головки через красящую ленту по бумаге.

Меню – перечень элементов, за которыми скрываются группы команд.

Меню командное – список команд, операций или подсистем данной прикладной программы, который вызывается на экран монитора во время ее работы.

Меню системное (WINDOWS) – список команд для выполнения основных действий с окном.

Модем – устройство – модулятор–демодулятор, преобразующее цифровые сигналы в аналоговую форму и обратно для передачи их по линиям связи аналогового типа.

Модификация – любые изменения, не меняющие сущность объекта.

Модуль расширения базовой системы ввода–вывода – модуль ОС, осуществляющий все операции обмена информацией с внешними устройствами.

Мусорная корзина – специальная папка, в которую временно помещаются все удаляемые пользователем файлы.

Мультимедиа принято называть совокупность устройств, предназначенных для совместного использования динамической графики и звука. Самыми распространенными средствами мультимедиа являются звуковая плата и дисковод CD-ROM.

Средства мультимедиа широко используются как для развлечений, так и для дела.

Н

Накопители (дисководы) – устройства, обеспечивающие запись информации на носители, а также ее поиск и считывание в оперативную память.

Начальная загрузка – 1. Процедура, позволяющая устройству самостоятельно осуществлять установку в заданное состояние. 2. Процедура загрузки начальной части ОС, после чего эта система может продолжать работу под своим собственным управлением.

О

Одно ранговая сеть – компьютерная сеть, состоящая из равноправных компьютеров.

Окно – ограниченная рамкой часть экрана, с помощью которой обеспечивается взаимодействие программы с пользователем.

Оперативная память – память компьютера, служащая для временного хранения программ и данных непосредственно во время вычислений.

Операционная система – комплекс системных и служебных программ, управляющий ресурсами вычислительной системы и обеспечивающий пользовательский, программно-аппаратный и программный интерфейсы.

Область WORD рабочая – основная область WORD, в которой могут быть одновременно открыты окна для нескольких документов.

Область рабочая – внутреннее пространство окна.

Объект – определенная часть окружающей нас реальной действительности (предмет, процесс, явление) или это любая информация, которая с помощью специальных средств может быть включена в документ. Это могут быть тексты, графические изображения, таблицы и многое другое.

Окно активное – окно, в котором в данный момент времени работает пользователь. Располагается над всеми остальными окнами, и только с ним взаимодействуют мышь и клавиатура.

Окно всплывающее – окно с дополнительной информацией, поясняющее выбранное ключевое слово.

Оперативная память (ОП), или Оперативное запоминающее устройство (ОЗУ), - обеспечивает мгновенный доступ к любой части информации. Однако следует иметь в виду, что информация исчезает из ОП сразу же по выключении питания компьютера.

Отправитель – абонент, который отправляет сообщение по электронной почте.

П

Пакетный режим – режим работы операционной системы, в котором она автоматически исполняет заданную последовательность команд.

Память – физическая система с большим числом возможных устойчивых состояний, служащая для хранения данных.

Память ЭВМ можно разделить на внутреннюю (оперативную) память, регистры процессора и внешнюю память.

Параллельный интерфейс – аппаратный интерфейс, через который данные передаются параллельно группами битов.

Печатный документ – документ на бумажном носителе, создаваемый и распечатываемый на одном рабочем месте.

Пользовательский интерфейс – интерфейс между пользователем и программно-аппаратными средствами компьютера.

Печатный документ – документ на бумажном носителе, создаваемый и распечатываемый на одном рабочем месте.

Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ) – быстрая, энергонезависимая память, предназначенная только для чтения.

Последовательный интерфейс – аппаратный интерфейс, через который данные передаются последовательно бит за битом.

Предписание – см. команда/

Преобразование данных - перевод данных из одной формы в другую. – аппаратный интерфейс, через который данные передаются последовательно бит за битом.

Прерывание – способность операционной системы прервать текущую работу и отреагировать на события, вызванные либо пользователем с помощью управляющих устройств, либо устройствами компьютера, либо выполняемой программой.

Прикладное программное обеспечение – комплекс прикладных программ, с помощью которых на данном рабочем месте выполняются конкретные работы.

Программа - конечная последовательность команд с указанием порядка их выполнения.

Программирование - составление последовательности команд, которая необходима для решения поставленной задачи.

Программно-аппаратный интерфейс - интерфейс между программным и аппаратным обеспечением.

Программный интерфейс – интерфейс между разными видами программного обеспечения.

Протокол – совокупность технических условий, которые должны быть обеспечены разработчиками для успешного согласования работы устройств или программ.

Палитра – используемая для построения изображения цветовая гамма.

Память КЭШ – память, время обращения к которой значительно меньше времени обращения к оперативной памяти, используется в качестве буфера между процессором и оперативной памятью.

Память оперативная – память для хранения используемой в данный момент программ и оперативно необходимых для этого данных.

Память постоянная – память, содержимое которой не может быть изменено динамически в ходе работы ЭВМ. **Панель задач** изначально располагается в нижней части экрана, в строке, где находится кнопка Пуск, и позволяет переключаться между приложениями, запущенными на Вашем компьютере.

Переключатель – переменная в программе, применяющаяся автоматически или по заданию программиста (значение «включено» или «выключено») и используемая для выбора одной из альтернативных ветвей алгоритма решения задачи.

Печать – вывод данных на печатающее устройство.

Пиксель – наименьший элемент графического изображения на экране.

Пиктограммы – кнопки панелей инструментов.

Подкаталог – каталог. Имя, которого является элементом другого каталога **Поле** – столбец в таблице базы данных, содержащий один тип информации.

Получатель – абонент, который получает сообщение, отправленное по электронной почте.

Порты – специальные микросхемы, обеспечивающие взаимодействие компьютера с внешними устройствами.

Постоянная память, или BIOS, представляет собой неизменяемый тип памяти. В BIOS записан набор системных программ для управления устройствами компьютера в самых различных ситуациях.

Почтовый ящик – некоторый объем памяти на хост-машине, в который попадают все адресованные абоненту сообщения.

Правовые прикладные программы – это программы, которые пишутся для обеспечения потребностей юристов, юридических фирм и правоохранительных органов (прокуратура, милиция, суд, нотариат, автоинспекция и др.).

Приложения стандартные WINDOWS – прикладные программы, необходимые для повседневной работы.

Принтер – печатающее устройство без клавиатуры, предназначенное для вывода текстовой и графической информации на бумагу, т.е. для получения документированной копии. В зависимости от принципа действия различают матричные (или точно-матричные), струйные и лазерные принтеры; 2. Устройство для вывода информации на бумагу посредством печати; 3. Устройство для регистрации (печати) информации на бумажном носителе.

Прикладная программа – пользовательская программа, приложение в отличие от программ для поддержки компьютерной системы, системных утилит. Иногда применяется более свободно для обозначения любой программы, включая пользовательские и системные.

Провайдер – фирма, которая должна обеспечить Вам доступ в Интернет по протоколу TCP/IP, доставку и хранение Вашей электронной почты. Он же должен обеспечить Вас всем необходимым для подключения (коммуникационные программы, драйверы), дать полные инструкции по настройке системы. У большинства провайдеров есть горячие линии, по которым всегда можно получить ответ на интересующий Вас вопрос.

Проводник – программа WINDOWS по работе с файловой системой, с помощью которой можно копировать, перемещать, удалять файлы и каталоги, устанавливать связь в компьютерной сети, запускать программы, осуществлять форматирование дискет и т. д.

Проводник, Мой компьютер, Сетевое окружение – это встроенные в WINDOWS инструменты, предназначенные для работы с файлами. Они используются для поиска файлов, папок или сетевых компьютеров.

Программа – упорядоченная последовательность команд, подлежащая обработке; последовательность предложений языка программирования, описывающих алгоритм решения задач.

Программа для компьютера – совокупность детальных инструкций, написанная на одном из алгоритмических или машинных языков, которая точно указывает, что делать компьютеру.

Программа «заражена» – внутри программы находится вирус.

Программа коммуникационная – программное обеспечение электронной почты.

Протоколы – стандарты, определяющие формы представления и способы пересылки сообщений, процедуры их интерпретации, правила совместной работы различного оборудования в сетях.

Процессор служит электронным мозгом компьютера. Любой сложный вычислительный или логический процесс разбивается на множество элементарных операций типа сложения или сравнения двух чисел, выполняемых процессором с огромной скоростью. **Р**

Рабочая книга – документ EXCEL.

Раздел – совокупность абзацев, для которых сохраняется одинаковая специфика оформления размера и ориентации страницы, размера полей, нумерации страниц, оформления колонтитулов, количество колонок текста.

Распределенная база данных – база данных, различные части которой хранятся на множестве компьютеров, объединенных между собой сетью.

Растровый редактор – графический редактор, использующий в качестве элемента изображения точку, имеющую цвет и яркость. Используется, когда информация о цвете важнее информации о форме линии.

Регистры – внутренняя сверхбыстрая память процессора.

Редактирование – изменение уже существующего документа.

Реляционная база данных – база данных, содержащая информацию, организованную в виде таблиц.

Рецензирование – редактирование текста с регистрацией изменений и его комментирование.

Рабочая область – область окна, где располагается вводимая информация.

Рабочая станция – класс компьютеров в отличие от класса «серверов» с более низкими показателями производительности. В качестве отличительных характеристик выступают скорость обработки графических данных, частота процессора и частота на системной шине, объем оперативной памяти и памяти на жестких магнитных дисках, количество процессоров и др. **Рабочий стол** – экран WINDOWS часто называют электронным рабочим столом, на котором располагаются различные объекты.

Редактирование – изменение содержимого данных.

Редактор MS WORD – приложение WINDOWS, предназначенное для создания, редактирования, просмотра и печати документов. Входит в пакет MS OFFICE.

Редактор PAINT (PAINTBRUSH) – простой точечный графический редактор, входящий в стандартную поставку системы WINDOWS. **Редактор графический** – программа для ввода и редактирования графической информации.

Редактор формул – сервисная программа, с помощью которой в текст документа вставляются математические формулы и символы.

Реестр – база данных WINDOWS, в которой хранится информация об установках пользователя, конфигурации оборудования, установленных программах, соответствии приложений и типов файлов и другие системные сведения.

Сбор данных – накопление информации с целью обеспечения достаточной полноты для принятия решений.

Связывание – включение в документ указателя на местоположение связываемого объекта.

Сигнал – изменение некоторой физической величины во времени, обеспечивающее **передачу** сообщений.

Синтаксис – совокупность правил, с помощью которых строятся правильные предложения.

Система команд процессора – совокупность команд, выполняемых процессором конкретной ЭВМ. Включает в себя команды, выполняющие арифметические и логические операции, операции управления последовательностью выполнения команд, операции передачи и пр.

Система управления базой данных (СУБД) – комплекс программных средств, предназначенных для создания новой структуры базы, наполнения ее содержимым, редактирования содержимого и его визуализации.

Системное программное обеспечение – совокупность программ, обеспечивающих взаимодействие прочих программ вычислительной системы с программами базового уровня и непосредственно с аппаратным обеспечением.

Системный блок – основной узел компьютера, внутри которого установлены наиболее важные компоненты: материнская плата с процессором, жесткий диск, дисковод гибких дисков, дисковод компакт-дисков.

Слово – конечная упорядоченная последовательность букв алфавита.

Службное программное обеспечение – совокупность программ, предназначенных для автоматизации работ по проверке, наладке и настройке вычислительной системы, а также для расширения и улучшения функций системных программ.

Сортировка данных – упорядочение данных по заданному признаку с целью удобства использования.

Стиль оформления – именованная совокупность настроек параметров шрифта, абзаца, языка и некоторых элементов оформления абзаца, таких как рамки и линии.

Связи. Если два файла связаны, то при изменении файла-источника данные в зависимом файле автоматически обновляются. Связи можно установить между файлами, созданными разными программами.

Сервисные программы, или оболочки, предназначены для обеспечения комфортных условий пользователю.

Сеть - это объединение нескольких компьютеров для совместной работы и передачи сообщений. Сети бывают локальные и глобальные.

Сеть глобальная – интеграция всех компьютерных сетей, связывающих пользователей персональных компьютеров независимо от графического расположения.

Сеть локальная – вычислительная сеть, узлы которой расположены на небольшом расстоянии друг от друга, не использующая средства связи общего назначения.

Система файловая – совокупность именованных наборов данных и программ.

Системная шина служит артерией, по которой передается внутри компьютера вся информация. К системной шине подключаются и дополнительные устройства.

Сканер – устройство ввода текстовой и графической информации в компьютер путем оптического считывания информации.

Соглашения – совокупность правил использования регистров общего назначения для организации межмодульных связей и определения стандартной структуры области сохранения.

Сопроцессор – специализированный процессор, дополняющий функциональные возможности основного процессора.

Списки – стандартный элемент диалоговых окон, который позволяет выбирать из приведенного перечня один или несколько вариантов.

Справка – открывает справочную систему программы, содержит исчерпывающую информацию по всем возможностям программы и методам их использования.

Справочник (помощь) – справочная информация с гипертекстовым принципом организации материала.

Т

Таблицы являются основой базы данных и состоят из столбцов и строк.

Текст – это набор любых символов; информационное содержание документа, программы, сообщения.

Таблица размещения файлов (FAT) – специальная таблица системной области диска, в которой хранятся данные о местоположении файлов на диске.

Табличный процессор (электронная таблица) – прикладная программа, предназначенная для хранения данных различных типов в табличной форме и их обработки.

Текстовый процессор – прикладная программа, предназначенная для создания, редактирования и форматирования текстовых документов.

Текстовый редактор – прикладная программа, предназначенная для ввода текстов в компьютер их редактирования.

Текущий дисковод – это дисковод, с которым работает пользователь в настоящее время.

Топология сети – способ соединения компьютеров в вычислительную сеть.

Транслятор – программа, преобразующая исходный текст программы на языке программирования в команды процессора.

Транспортировка данных – приём и передача данных между удаленными участниками информационного процесса.

У

Управляющее устройство – часть процессора, которая определяет последовательность выполнения команд, занимается поиском их в памяти и декодированием, вырабатывает последовательность управляющих сигналов, координирующую совместную работу всех узлов ЭВМ.

Указатель – 1. Ссылка, адрес связи. 2. Курсор.

Указатель ячейки – светящийся прямоугольник, определяющий текущую ячейку.

Ф

Файл – 1. логически связанная последовательность данных одного типа, имеющая имя; 2. последовательность произвольного числа байтов памяти, имеющая имя.

Файловая система, комплекс программ операционной системы, обеспечивающий хранения данных на дисках и доступ к ним.

Файловый сервер – специальный компьютер, выделенный для совместного использования участниками сети.

Фильтрация данных – отсеивание данных, в которых нет необходимости для принятия решений, снижающее уровень шума и повышающее достоверность и адекватность данных.

Формализация данных – приведение данных, поступающих из разных источников, к одинаковой форме, что позволяет сделать их сопоставимыми между собой.

Форма – это специальное средство для ввода данных, предоставляющее конечному пользователю возможность заполнения только тех полей базы данных, к которым у него есть право доступа.

Форматирование – оформление документа с использованием методов выравнивания текста, применением различных шрифтов, встраиванием в текстовый документ рисунков и других объектов и пр.

Файл архивный – набор из одного или нескольких файлов, помещенных в сжатом виде в единый файл.

Файл временный – файл, с расширением *.TMP, который подлежит удалению после завершения создавшей его задачи.

Файлы исполняемые – файлы с расширениями *.COM, *.EXE, *.BAT, *.PIF.

Факс – факсимиле (фототелеграф), в Интернете существует шлюзовое программное обеспечение по пересылке факсов через E-MAIL.

Фильтр – программа, предотвращающая проникновение в базу данных, программу или систему некорректных данных; при работе с таблицами в базе данных фильтр используется для того, чтобы видеть только значения, определяемые заданным критерием.

Фильтрация – проверка принадлежности фактического значения данных множеству допустимых значений. **Формат чисел** – вид, представления чисел.

Ц

Центральный процессор – основной элемент компьютера, обеспечивающий выполнение программ и управление всеми устройствами компьютера. Состоит из управляющего и арифметико-логического устройств.

Х

Хост-компьютер – головная машина сети, центральная ЭВМ.

Ч

Чат – 1. Чат, беседа. Форма интерактивного общения в Интернет в режиме ONLINE. 2. Чат, чат-система. Система интерактивного общения в Интернет в режиме ONLINE. Система, обеспечивающая общение удаленных пользователей в реальном времени.

Ш

Шаблон – набор настроек, таких как тип и размер шрифта, параметры абзаца и других, хранимый в отдельном файле.

Э

Электронная таблица – см. табличный процессор.

Электронный документ – документ, создаваемый в электронном виде в формате текстового процессора

Электронная почта – ELECTRONIC MAIL (E-MAIL) – 1. Система пересылки сообщений между пользователями, в которой ПЭВМ берет на себя все функции по хранению и пересылке сообщений. Электронная почта является важным компонентом системы автоматизации учрежденческой деятельности; 2. Обмен почтовыми сообщениями с любым абонентом сети INTERNET; 3. Средство связи с любым абонентом через телефонные линии с помощью компьютерной сети; 4. Сетевая служба, позволяющая обмениваться текстовыми электронными сообщениями через Интернет. Современные возможности электронной почты позволяют также посылать документы HTML и вложенные файлы самых различных типов. В настоящее время электронная почта представляет собой один из наиболее быстрых и надежных видов связи.

Электронная книга – отформатированный электронный документ, загружаемый в компьютер или специализированное устройство отображения (книжный планшет). Преимущества электронных книг: возможность создания компактных электронных библиотек, развитые средства пометок, поиска и индексирования, возможность поставки только под заказ (тиража как такового не существует), считывание информации на расстоянии.

Электронные кнопки (пиктограммы) – это значки в виде отдельных кнопок с изображением рисунков или символов, нажатие которых равносильно выполнению соответствующих команд

Я

Язык программирования (алгоритмический язык) – искусственный язык, предназначенный для записи программ.

Ячейка – минимальный элемент для хранения данных.

Язык гипертекстовой разметки – HTML (HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE) предназначен для создания гипертекстовых ссылок.

Ярлык – это значок, за которым скрывается маленький файл, являющийся ссылкой на другой файл. Ярлык позволяет посредством двойного щелчка па нем дистанционно загружать программы, открывать папки и получать доступ к объектам, таким как принтер или удаленный доступ к сети.