МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



УТВЕРЖДАЮ

директор Политехнического института

_____ Г.В.Лоцев

_____3 сентября 2026 г.

Технология разработки Web-сайтов

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Цифровых технологий**

Учебный план b010302_26_1 пмии.plx
Направление 01.03.02 - РФ, 510200 - КР Прикладная математика и информатика

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**7 (4.1)**		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	18	18	18	18
Практические	36	36	36	36
Контактная работа в период теоретического обучения	0,2	0,2	0,2	0,2
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная работа	54,2	54,2	54,2	54,2
Сам. работа	53,8	53,8	53,8	53,8
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Целью освоения дисциплины «Технология разработки Web-сайтов» является формирование у обучающихся теоретических знаний и практических навыков проектирования, разработки, тестирования, публикации и сопровождения современных Web-сайтов с использованием HTML5, CSS3, JavaScript, PHP и технологий взаимодействия с базами данных.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.1.ДВ.07
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Архитектура компьютеров
2.1.2	Языки и методы программирования
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-3: Способен разрабатывать требования и осуществлять проектирования программного обеспечения, баз данных и программных интерфейсов	
Знать:	
Уровень 1	основные принципы функционирования Web, типы Web-сайтов, клиент-серверную архитектуру, HTML5, CSS3 и основы JavaScript.
Уровень 2	принципы адаптивной верстки, DOM, событийную модель, основы серверного программирования PHP и взаимодействия с базами данных.
Уровень 3	архитектуру динамических Web-сайтов, CRUD, REST API, механизмы аутентификации и авторизации, основы Web-безопасности, тестирования и развертывания.
Уметь:	
Уровень 1	создавать структурированные Web-страницы средствами HTML5 и оформлять их средствами CSS3.
Уровень 2	создавать адаптивные и интерактивные Web-интерфейсы с использованием Flexbox, Grid и JavaScript.
Уровень 3	проектировать и разрабатывать динамические Web-сайты с серверной частью PHP, базой данных, регистрацией и авторизацией пользователей.
Владеть:	
Уровень 1	инструментами HTML5, CSS3 и средствами разработки Web-страниц.
Уровень 2	навыками JavaScript-программирования, работы с DOM, формами и асинхронными запросами.
Уровень 3	навыками разработки, тестирования, защиты, публикации и сопровождения динамических Web-сайтов.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
технологию создания гипертекстовых документов; технологию осздания клиентских приложений на JavaScript технологию создания серверных приложений на PHP;	
3.2	**Уметь:**
создавать web-приложения с использованием современных web-технологий.	

3.3	**Владеть:**
основами разработки web-приложений различного назначения и технологией их отладки.	