МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ
директор Политехнического института
_____ Д.Б. Моцев
3 сентября 2026 г.

Технологическая (проектно-технологическая) практика

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Цифровых технологий**

Учебный план b090304_26_1 пи.plx
Направление 09.03.04 - РФ, 710400 - КР Программная инженерия

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**2 (1.2)**		Итого	
Недель				
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Контактная работа в период теоретического обучения	0,4	0,4	0,4	0,4
В том числе в форме практ.подготовки	45,8	45,8	45,8	45,8
Контактная работа	0,4	0,4	0,4	0,4
Сам. работа	71,6	71,6	71,6	71,6
Итого	72	72	72	72

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Учебная технологическая практика представляет собой важнейшую составную часть учебного процесса по подготовке специалистов в области информационных технологий;
1.2	способствует повышению общего уровня профессиональной подготовки, закреплению и углублению полученных теоретических знаний по дисциплинам учебного плана;
1.3	позволяет студентам получить базовые навыки и умения по профессии, связанной с разработкой программного обеспечения на языке программирования Python;
1.4	закрепляет знания, умения и навыки, полученные на первом курсе после изучения дисциплин «Основы алгоритмизации и программирования», «Структурное программирование»(знание типовых алгоритмов, приёмов разработки и отладки программ).

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б2.О
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Основы алгоритмизации и программирования
2.1.2	Структурное программирование
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.2	Конструирование программного обеспечения
2.2.3	Алгоритмы и структуры данных

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
УК-3: Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	
Знать:	
Уровень 1	основные приемы и нормы социального взаимодействия; основные понятия и методы конфликтологии, технологии межличностной и групповой коммуникации в деловом взаимодействии.
Уметь:	
Уровень 1	устанавливать и поддерживать контакты, обеспечивающие успешную работу в коллективе; применять основные методы и нормы социального взаимодействия для реализации своей роли и взаимодействия внутри команды.
Владеть:	
Уровень 1	простейшими методами и приемами социального взаимодействия и работы в команде.

УК-6: Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	
Знать:	
Уровень 1	Типовые алгоритмы, понятия временной и ѐмкостной сложности, методы оценивания сложности программного обеспечения
Уметь:	
Уровень 1	Выполнять операции: по разработке требований к программному обеспечению, разработке алгоритма и записи на языке программирования, по проверке работоспособности программы и соответствия требованиям.
Владеть:	
Уровень 1	Демонстрирует уверенное владение требуемыми навыками, решает быстро и оптимальным способом поставленные задачи.

ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решения задач профессиональной деятельности;	
Знать:	
Уровень 1	Технологии и программные средства при решении задач профессиональной деятельности.
Уметь:	
Уровень 1	Выбирать современные информационные технологии и программные средства при решении задач профессиональной деятельности.
Владеть:	
Уровень 1	Навыками применения современных информационных технологий и программных средств при решении задач профессиональной деятельности.

ОПК-5: Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;	
Знать:	
Уровень 1	основы математики, физики, вычислительной техники и программирования.
Уметь:	
Уровень 1	решать стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и общеинженерных знаний, методов математического анализа и моделирования.
Владеть:	
Уровень 1	навыками теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности.

ОПК-8: Способен осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.	
Знать:	
Уровень 1	теоретические основы поиска, хранения, и анализа информации.
Уметь:	
Уровень 1	применять методы поиска и хранения информации с использованием современных информационных технологий.
Владеть:	
Уровень 1	навыками поиска, хранения и анализа информации с использованием современных информационных технологий.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
основы алгоритмизации и программирования; современные представления о методах и технологиях программирования; технические составляющие компьютера и принципы их взаимодействия / знания в области современной компьютерной техники и программного обеспечения, а также принципы их работы; особенности структурного программирования; структуру программы на языке Python ; основные типы данных, их особенности и использование в языке программирования Python; этические и правовые нормы при размещении цифрового контента в сети; современные информационные технологии в своей и смежных областях профессиональной деятельности.	
3.2	**Уметь:**
разрабатывать программы методом структурного программирования; реализовывать стандартные алгоритмические структуры для решения задач; выполнять стандартные операции над данными различного типа; использовать возможности автоматизации умственного труда; легко использовать цифровые устройства вне зависимости от платформы / интерфейса	
3.3	**Владеть:**
разработки алгоритмов решения задач; оценки качества разработанных алгоритмов и программ; владения современными технологиями разработки программных приложений; написания программ на языках высокого уровня.	