МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



УТВЕРЖДАЮ

директор Политехнического института

_____ Г.В.Лоцев

_____3 сентября 2026 г.

Технология .NET

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Цифровых технологий**

Учебный план b010302_26_1 пмии.plx
Направление 01.03.02 - РФ, 510200 - КР Прикладная математика и информатика

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**7 (4.1)**		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	18	18	18	18
Практические	34	34	34	34
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
Итого ауд.	52	52	52	52
Контактная работа	52,1	52,1	52,1	52,1
Сам. работа	55,9	55,9	55,9	55,9
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Целью дисциплины является изучение и практическое освоение методов и средств объектно-ориентированного языка C# при разработке приложений для платформы Microsoft .NET.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.1.ДВ.04
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Языки и методы программирования
2.1.2	Объектно-ориентированное программирование
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-3: Способен разрабатывать требования и осуществлять проектирования программного обеспечения, баз данных и программных интерфейсов	
Знать:	
Уровень 1	основные принципы построения платформы .NET; назначение CLR, CTS, CLS, сборок и JIT-компиляции; базовые конструкции языка C#.
Уровень 2	принципы объектно-ориентированного программирования в C#; коллекции, обобщения, делегаты, события, LINQ, обработку исключений, работу с файлами и потоками данных.
Уровень 3	архитектурные принципы современных .NET-приложений; асинхронное программирование; технологии доступа к данным; принципы разработки пользовательских и веб-приложений.
Уметь:	
Уровень 1	создавать, компилировать, запускать и отлаживать приложения C# в современной среде разработки .NET.
Уровень 2	разрабатывать классы и интерфейсы, применять наследование, полиморфизм, коллекции, LINQ, делегаты, события, исключения и средства работы с файлами.
Уровень 3	проектировать многокомпонентные .NET-приложения, организовывать взаимодействие с базами данных, реализовывать асинхронные операции и разрабатывать настольные и веб-приложения.
Владеть:	
Уровень 1	навыками разработки и отладки программ на языке C#.
Уровень 2	навыками объектно-ориентированного проектирования, обработки данных, работы с LINQ, файлами, исключениями и пользовательскими интерфейсами.
Уровень 3	современными средствами разработки .NET-приложений, методами проектирования программного обеспечения, тестирования, работы с базами данных и создания клиентских и веб-приложений.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
-особенности архитектуры .NET; -основные элементы .NET Framework и связь C# с элементами платформы .NET; -синтаксис и семантику языка программирования C#.	
3.2	**Уметь:**
-работать в среде разработки Microsoft Visual Studio.NET; - использовать регулярные выражения; - создавать простейшие Web Application Project с применением форм и проверкой данных при вводе их пользователем.	
3.3	**Владеть:**
- работы в среде программирования Microsoft Visual Studio.NET; - - самостоятельной разработки различных Windows приложений с использованием языка C#.	