

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



МОДУЛЬ: ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ

Параллельное программирование

аннотация дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой

Информационных и вычислительных технологий

Учебный план

b090304_25_1 пи.plx

Направление 09.03.04 - РФ, 710400 - КР Программная инженерия

Форма обучения

очная

Программу составил(и):

к.т.н., доцент, Осмонов М.С.; ст.преподаватель, Беляев А.А

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
Неделя	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	32	32	32	32
Практические	32	32	32	32
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
В том числе инт.	12	12	12	12
В том числе в форме практ.подготовки	32	32	32	32
Итого ауд.	64	64	64	64
Контактная работа	64,1	64,1	64,1	64,1
Сам. работа	79,9	79,9	79,9	79,9
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью освоения дисциплины (модуля) "Параллельное программирование" является ознакомление студентов с принципами параллельной обработки информации и проблемами практической реализации параллелизма в аппаратных и программных системах.
1.2	Основными задачами преподавания данной дисциплины является изучение студентами теоретических основ параллельной обработки информации, в частности, основных положений современной концепции процесса, формальных моделей параллельного программирования, принципов организации взаимодействия параллельных процессов, методов реализации мультипрограммных режимов обработки, основных подходов и методов решения задачи десеквенции алгоритмов.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:		Б1.В.01
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Операционные системы	
2.1.2	Проектирование и архитектура программных систем	
2.1.3	Системное программирование	
2.1.4	Технологическая (проектно-технологическая) практика	
2.1.5	Объектно-ориентированные технологии программирования (C#)	
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.2	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена	
2.2.3	Функциональное и логическое программирование	

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ПК-4: Способен владеть навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения****Знать:**

Знает современные технологии разработки ПО (структурное, объектно- ориентированное)

Уметь:

. Умеет использовать современные технологии разработки ПО

Владеть:

Имеет навыки использования современных технологий разработки ПО

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
Знает современные технологии разработки ПО (структурное, объектно- ориентированное)	
3.2	Уметь:
. Умеет использовать современные технологии разработки ПО	
3.3	Владеть:
Имеет навыки использования современных технологий разработки ПО	