



Межгосударственная образовательная организация высшего образования Кыргызско-Российский Славянский университет имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

КОЛЛЕДЖ

ОПОП «Графический дизайн»

Аннотация дисциплины «UX/UI-дизайн»



УТВЕРЖДАЮ

Директор Колледжа КРСУ

И.А. Коновалова

20 26

**АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
ОП.13
«UX/UI-дизайн»**

среднее профессиональное образование

**Образовательная программа
подготовки специалистов среднего звена**

Специальность
**070602 – КР, 54.02.01 – РФ
Дизайн (по отраслям)**

Направленность
Графический дизайн

на базе основного общего образования
форма обучения - очная

**Квалификация (и) выпускника
дизайнер**

	Межгосударственная образовательная организация высшего образования Кыргызско-Российский Славянский университет имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина КОЛЛЕДЖ ОПОП «Графический дизайн» Аннотация дисциплины «UX/UI-дизайн»
---	---

«ОП.13 UX/UI-дизайн»

1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Учебная дисциплина «UX/UI-дизайн» является вариативной частью общепрофессионального цикла.

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

Цель дисциплины «UX/UI-дизайн»: формирование профессиональных компетенций в области проектирования пользовательского опыта и визуальных интерфейсов, развитие навыков создания удобных, функциональных и эстетически выразительных цифровых продуктов с учетом принципов графического дизайна и требований пользователей..

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

Код ОК, ПК	Умения	Знания
ОК 01.; ОК 02.; ПК 5.1.; ПК 5.2.	анализировать потребности пользователей и задачи цифрового продукта; разрабатывать структуру и логику пользовательского взаимодействия (UX) для цифровых интерфейсов; создавать прототипы и макеты интерфейсов различной сложности; применять принципы композиции, цвета, типографики и визуальной иерархии при проектировании интерфейсов; разрабатывать элементы пользовательского интерфейса (UI): кнопки, меню, формы, иконки, навигационные элементы; создавать дизайн-системы и компоненты интерфейсов; адаптировать интерфейсы для различных устройств и экранных форматов; использовать современные программы для UX/UI-проектирования; проводить анализ удобства использования интерфейсов и вносить предложения по их улучшению; презентовать и обосновывать проектные решения.	основные понятия и принципы UX/UI-дизайна; этапы проектирования цифровых продуктов: исследование, анализ, прототипирование, визуальное оформление и тестирование; основы пользовательского опыта (UX) и принципы взаимодействия человека с цифровыми интерфейсами; правила построения визуальной иерархии, композиции, цветоведения и типографики в интерфейсах; виды интерфейсов и особенности их разработки для веб-сайтов, мобильных приложений и цифровых сервисов; принципы создания прототипов, макетов и дизайн-систем; требования к адаптивному дизайну и различным экранным устройствам; современные инструменты и технологии UX/UI-проектирования; методы анализа и тестирования пользовательских интерфейсов; современные тенденции развития цифрового дизайна и интерфейсных решений.

	Межгосударственная образовательная организация высшего образования Кыргызско-Российский Славянский университет имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина
	КОЛЛЕДЖ
	ОПОП «Графический дизайн» Аннотация дисциплины «UX/UI-дизайн»

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах
Объем образовательной программы учебной дисциплины	78
в т.ч. в форме практической подготовки	54
в т. ч.:	
теоретическое обучение	12
практические занятия	54
<i>Самостоятельная работа</i>	12
Промежуточная аттестация – зачет с оценкой	