МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ
Директор Социо-Гуманитарного Института
Голобородько И. Н.
2026 г.

Объектно-ориентированное программирование и визуальное моделирование

аннотация дисциплины (модуля)

Закреплена за школой **Международная бизнес-школа**

Учебный план Направление 38.03.01 - РФ, 580100 - КР Экономика
Профиль "Математические методы в экономике"

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
В том числе инт.	8	8	8	8
В том числе в форме практ.подготовки	32	32	32	32
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48,1	48,1	48,1	48,1
Сам. работа	59,9	59,9	59,9	59,9
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование и визуальное моделирование» предполагает обучение
1.2	будущих специалистов в области экономики, навыкам программирования на объектно-ориентированном языке
1.3	Python, а также изучение возможностей визуального моделирования для создания программных решений в сфере
1.4	экономики и бизнеса.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Информационные технологии в экономике
2.1.2	Алгоритмизация и программирование экономических задач
2.1.3	Прикладное программное обеспечение
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Системы искусственного интеллекта
2.2.2	Нейронные сети
2.2.3	Преддипломная практика
2.2.4	Анализ данных

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-2: Способен обоснованно использовать современные инструменты и методы сбора, подготовки и анализа данных.	
Знать:	
Уровень 1	Основные принципы объектно-ориентированного программирования (инкапсуляция, наследование, полиморфизм).
Уровень 2	Методы разработки объектно-ориентированных моделей для решения экономических задач.
Уровень 3	Принципы работы с библиотеками и фреймворками Python для построения моделей и анализа данных.
Уметь:	
Уровень 1	Проектировать и реализовывать программы, использующие объектно-ориентированный подход.
Уровень 2	Использовать Python для разработки программ.
Уровень 3	Применять объектно-ориентированный подход для анализа и моделирования экономических процессов.
Владеть:	
Уровень 1	Построения и использования объектных структур данных (классы, объекты, наследование).
Уровень 2	Написания структурированного, читаемого и документированного кода.
Уровень 3	Применения ООП для разработки программных систем, автоматизирующих задачи анализа данных и исследования операций.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
3.1.1	Основные принципы объектно-ориентированного программирования (инкапсуляция, наследование, полиморфизм).
3.1.2	Синтаксис и семантику языка Python для разработки программных решений.
3.1.3	Методы разработки объектно-ориентированных моделей для решения экономических задач.
3.1.4	Принципы работы с библиотеками и фреймворками Python для построения моделей и анализа данных.
3.2	**Уметь:**
3.2.1	Проектировать и реализовывать программы, использующие объектно-ориентированный подход.
3.2.2	Использовать Python для разработки программ.
3.2.3	Применять объектно-ориентированный подход для анализа и моделирования экономических процессов.
3.2.4	Применения ООП для разработки программных систем, автоматизирующих задачи анализа данных и исследования операций.
3.3	**Владеть:**
3.3.1	Построения и использования объектных структур данных (классы, объекты, наследование).
3.3.2	Написания структурированного, читаемого и документированного кода.