МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ
Директор Политехнического института
_____ В.Лоцев
3 сентября 2026 г.

Спецкурс по технологиям проектирования программного обеспечения

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Цифровых технологий**

Учебный план g090404_25_2пи_рпис.plx
Направление подготовки 09.04.04 - РФ, 710400 - КР Программная инженерия
Магистерская программа "Разработка программно-информационных систем"

Квалификация **магистр**

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**4 (2.2)**		Итого	
Недель	13 2/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	12	12	12	12
Практические	16	16	16	16
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
Итого ауд.	28	28	28	28
Контактная работа	28,1	28,1	28,1	28,1
Сам. работа	79,9	79,9	79,9	79,9
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Формирование у обучаемых умения осознано применять инструментальные средства информационных технологий для решения задач инженерной деятельности.
1.2	Формирование умения быть руководителем команды разработчиков и обеспечивать высокую продуктивность интеллектуальной деятельности.
1.3	Грамотное руководство улучшениями в области подбора, оценки, развития и закрепления наиболее эффективных сотрудников.
1.4	Формирование навыков участия в проекте разработки ПО в качестве исполнителя.
1.5	Применение изложенных в дисциплине принципов для повышения личной эффективности: адекватной постановки индивидуальных целей, стратегического планирования личного профессионального и карьерного развития, успешного решения своих задач на основе эффективного взаимодействия с другими участниками команды.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	ФТД
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Тестирование и обеспечение качества программных средств
2.1.2	Методология программной инженерии
2.1.3	Принципы WEB - программирования
2.1.4	Проектирование распределенных информационных систем
2.1.5	Облачные инфраструктуры и сервисы
2.1.6	Управление проектами
2.1.7	Организационное поведение
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы
2.2.2	Научно-исследовательская работа
2.2.3	Преддипломная практика

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ОПК-8: Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	
Знать:	
Уровень 1	- научные основы методов решения конкретных задач по модификации действующих ПС; - метрические системы оценки качества и сравнительного анализа модифицированных ПС.
Уметь:	
Уровень 1	- практически применять методы сопровождения и эволюции используемого ПО; - формулировать конкретные задачи, решение которых позволяет усовершенствовать и/или частично изменить функционал работающего ПО
Владеть:	
Уровень 1	- навыками и инструментами анализа функционирующих ПС; - средствами планирования работ по адаптации и модификации ПС в конкретных условиях эксплуатации.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
Профессиональные психологические особенности разработчиков программного обеспечения; Основы групповой динамики при разработке программ; Командные роли и этапы формирования команды; Методы командного планирования проектов и рубежных итераций; Основы построения систем контроля версий; Понятия ветви и ствола разработки; Типы систем контроля версий.	
3.2	**Уметь:**
Осуществлять подбор ролей для членов команды; Разрабатывать планы проектов с учетом рубежных итераций; Разрабатывать программное обеспечение с применением системы контроля версий; Реализовывать различные командные роли, включая роль лидера.	

3.3	**Владеть:**
Навыками эффективного взаимодействия в команде; Методами командного планирования; Технологией командной разработки рубежных итераций при контроле версий; Методами управления командой при контроле выполнения планов разработки проекта; Навыками оформления и представления результатов решения задачи.	