

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



МОДУЛЬ ЦИФРОВЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ (DIGITAL)

Прикладное программирование

аннотация дисциплины (модуля)

Закреплено за кафедрой **Прикладной математики и информатики**

Квалификация **бакалавр**

Учебный план b230303_24_2 этк.plx
Направление 23.03.03 - РФ, 670200 - КР Эксплуатация транспортно-технологических машин и комплексов
Профиль "Автомобильный сервис"

Форма обучения **очная**

Программу составил(и): к.ф.-м.н., доц., Нарматова М.Ж.; к.п.н, доц., Джаналиева Ж. Р.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
	Неделя 18			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	16	16	16	16
Практические	16	16	16	16
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
Итого ауд.	32	32	32	32
Контактная работа	32,1	32,1	32,1	32,1
Сам. работа	39,9	39,9	39,9	39,9
Итого	72	72	72	72

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью освоения дисциплины "Язык Python" является формирование у студентов навыков,
1.2	соответствующих видам профессиональной деятельности, на которые ориентирована
1.3	программа магистратуры, необходимых для решения следующих профессиональных задач:
1.4	- построение математических моделей и исследование их аналитическими методами,
1.5	разработка алгоритмов, методов, программного обеспечения, инструментальных средств по
1.6	тематике проводимых научно-исследовательских проектов;
1.7	- разработка и применение современных высокопроизводительных вычислительных
1.8	технологий, применение современных суперкомпьютеров в проводимых исследованиях;
1.9	- применение наукоемких математических и информационных технологий и пакетов программ
1.10	для решения прикладных задач в области физики, химии, биологии, экономики, медицины,
1.11	экологии;
1.12	- разработка архитектуры, алгоритмических и программных решений системного и
1.13	прикладного программного обеспечения;
1.14	- развитие и использование математических и информационных инструментальных средств,
1.15	автоматизированных систем в научной и практической деятельности;

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.О.1.11
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Языки и методы программирования
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Объектно-ориентированное программирование

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.2	Уметь:
3.3	Владеть: