

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



Сетевые технологии

аннотация дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой

Прикладной математики и информатики

Учебный план

b010302_25_1 пмии.plx

Направление 01.03.02 - РФ, 510200 - КР Прикладная математика и информатика

Форма обучения

очная

Программу составил(и):

Старший преподаватель, Шаршекеев У.Ж.; ст. преп., Сухинин А.М.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
Неделя	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48,1	48,1	48,1	48,1
Сам. работа	59,9	59,9	59,9	59,9
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Приобретение студентами основных представлений о современных компьютерных сетях и сетевых технологиях, изучение теоретических основ современных сетевых технологий, ознакомление с используемыми программными и сетевыми ресурсами, освоение методов управления компьютерными сетями для обеспечения наиболее эффективного использования полученных знаний для разработки прикладного программного обеспечения и баз данных, создания образовательного контента и информационных ресурсов глобальных сетей.
1.2	Задачи дисциплины:
1.3	- формирование представления о принципах организации и функционирования компьютерных сетей, основных протоколах и технологиях передачи данных;
1.4	- получение практических навыков в использовании различных сетевых технологий для разработки прикладных программ и баз данных;
1.5	- получение практических навыков в использовании различных сетевых технологий для создания информационных ресурсов глобальных сетей.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:		Б1.В.1
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Обучающийся должен иметь базовые знания по ранее изучаемым дисциплинам:	
2.1.2	Физика	
2.1.3	Основы информатики	
2.1.4	Архитектура компьютеров	
2.1.5	Системное ПО	
2.1.6	Вычислительные сети и системы	
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Распределенные базы данных	
2.2.2	Технология разработки Web-приложений	
2.2.3	Технология разработки Web-сайтов	
2.2.4	Разработка баз данных MS SQL Server	
2.2.5	Параллельное программирование	
2.2.6	Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.7	Преддипломная практика	

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-3: Способен разрабатывать требования и осуществлять проектирования программного обеспечения, баз данных и программных интерфейсов	
Знать:	
типы архитектуры программного обеспечения и её построения	
Уметь:	
использовать современные шаблоны проектирования программного обеспечения и типовые решения	
Владеть:	
навыками разработки, изменения и тестирования программного обеспечения, баз данных и программных интерфейсов	

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
типы архитектуры программного обеспечения и её построения	
3.2	Уметь:
использовать современные шаблоны проектирования программного обеспечения и типовые решения	
3.3	Владеть:
навыками разработки, изменения и тестирования программного обеспечения, баз данных и программных интерфейсов	