МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



УТВЕРЖДАЮ

директор Политехнического института

_____ Г.В.Лоцев

__3__ сентября 2026 г.

Технология разработки Web-приложений

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Цифровых технологий**

Учебный план b010302_26_1 пмии.plx
Направление 01.03.02 - РФ, 510200 - КР Прикладная математика и информатика

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**7 (4.1)**		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	18	18	18	18
Практические	36	36	36	36
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная работа	54,1	54,1	54,1	54,1
Сам. работа	53,9	53,9	53,9	53,9
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Целью освоения дисциплины «Технология разработки Web-приложений» является формирование у обучающихся системных знаний и практических навыков проектирования, разработки, тестирования и развертывания современных Web-приложений с использованием HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, реляционных баз данных и современных клиент-серверных технологий.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.1.ДВ.07
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Базы данных
2.1.2	Базы данных
2.1.3	Языки и методы программирования
2.1.4	Архитектура компьютеров
2.1.5	Компьютерная графика
2.1.6	Спецкурс (Python)
2.1.7	Системное ПО
2.1.8	Объектно-ориентированное программирование
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Параллельное программирование
2.2.2	Кодирование и защита информации
2.2.3	Структура операционных систем
2.2.4	Системы цифровой обработки сигналов

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-3: Способен разрабатывать требования и осуществлять проектирования программного обеспечения, баз данных и программных интерфейсов	
Знать:	
Уровень 1	основные принципы функционирования Web, клиент-серверную архитектуру, HTTP/HTTPS, структуру HTML-документа, основы CSS и JavaScript.
Уровень 2	принципы разработки динамических Web-приложений, серверное программирование на PHP, методы взаимодействия Web-приложения с реляционными базами данных.
Уровень 3	архитектуру современных Web-приложений, REST API, механизмы аутентификации и авторизации, основные Web-уязвимости, методы тестирования и развертывания Web-приложений.
Уметь:	
Уровень 1	создавать структурированные Web-страницы средствами HTML5 и оформлять их с использованием CSS3.
Уровень 2	применять JavaScript для работы с DOM, событиями, формами и асинхронными запросами; создавать серверные сценарии на PHP.
Уровень 3	проектировать и разрабатывать полноценные Web-приложения с базой данных, реализовывать CRUD-операции, REST API, регистрацию и авторизацию пользователей.
Владеть:	
Уровень 1	средствами HTML5, CSS3 и базовыми средствами JavaScript.
Уровень 2	навыками клиентского и серверного программирования, работы с PHP, MySQL, PDO и асинхронным взаимодействием клиента и сервера.
Уровень 3	навыками проектирования, тестирования, защиты и развертывания полнофункциональных Web-приложений.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
технологию создания гипертекстовых документов; технологию осздания клиентских приложений на JavaScript; технологию создания серверных приложений на PHP;	
3.2	**Уметь:**
создавать web-приложения с использованием современных web-технологий.	
3.3	**Владеть:**
основами разработки web-приложений различного назначения и технологией их отладки.	