

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,  
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ  
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет  
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



## Технологическая (проектно-технологическая) практика

### аннотация дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Информационных и вычислительных технологий**

Учебный план **b090304\_25\_1 пи.plx**  
Направление 09.03.04 - РФ, 710400 - КР Программная инженерия

Форма обучения **очная**

Программу составил(и): **ст.преподаватель, Турчанова Т.Г.; ст. препод., Сухинин Андрей Михайлович**

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		6 (3.2)		Итого	
	УП	РП	УП	РП		
Неделя						
Вид занятий	УП	РП	УП	РП	УП	РП
Контактная работа в период теоретического обучения	1	1	2,4	2,4	3,4	3,4
В том числе в форме практ.подготовки	63	63	81,6	81,6	144,6	144,6
Контактная работа	1	1	2,4	2,4	3,4	3,4
Сам. работа	143	143	429,6	429,6	572,6	572,6
Итого	144	144	432	432	576	576

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

1.1	Целями учебной практики являются:
1.2	• закрепление теоретических знаний, полученных при изучении базовых дисциплин;
1.3	• изучение организационной структуры предприятия и действующей в нем системы управления;
1.4	• ознакомление с содержанием основных работ вычислительных центров, отделов разработки программного обеспечения и технических отделов на предприятии или в организации по месту прохождения практики;
1.5	• приобретение опыта работы в команде;
1.6	• обучение практическому применению полученных знаний;
1.7	• определение круга интересов и направлений при выборе дисциплин обучения.
1.8	Задачами учебной практики являются:
1.9	• ознакомление со сферами применения информационных технологий;
1.10	• приобретение практических навыков в подготовке и обработке информации в различных программных системах;
1.11	• разработка прикладных программ;
1.12	• освоение новых программных продуктов;
1.13	• сопровождение и эксплуатация программных средств, применяемых на предприятиях и в организациях;
1.14	• приобретение практических навыков тестирования ПО, обслуживания и ремонта аппаратных средств.

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП**

Цикл (раздел) ООП:	Б2.В
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Теоретическая информатика,
2.1.2	Основы алгоритмизации и программирования,
2.1.3	Аппаратно-программные средства персонального компьютера,
2.1.4	Структурное программирование
2.1.5	, Схемотехника,
2.1.6	Алгоритмические языки 1(Си)
2.1.7	Алгоритмы и структуры данных
2.1.8	Архитектура вычислительных систем
2.1.9	Объектно-ориентированное программирование
2.1.10	Вычислительные алгоритмы
2.1.11	Схемотехника
2.1.12	Дискретная математика
2.1.13	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.1.14	Комбинаторные методы программирования
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Введение в программную инженерию
2.2.2	Основы WEB-дизайна
2.2.3	Разработка кроссплатформенных приложений
2.2.4	Системное программирование
2.2.5	Алгоритмические языки 2 (C#)
2.2.6	Базы данных
2.2.7	Компьютерная графика
2.2.8	Проектирование и архитектура программных систем
2.2.9	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
2.2.10	Конструирование программного обеспечения
2.2.11	Разработка мобильных приложений
2.2.12	Программирование в 1С
2.2.13	Основы права в информационных технологиях
2.2.14	Разработка корпоративных приложений

2.2.16	Экспериментальные методы исследования качества программного обеспечения
2.2.17	Компьютерная графика
2.2.18	Компьютерное моделирование систем
2.2.19	Объектно-ориентированные технологии программирования (C#)
2.2.20	Распределенные базы данных
2.2.21	Теория принятия решений
2.2.22	Методы и средства защиты информации
2.2.23	Параллельное программирование
2.2.24	Теория автоматов и формальных языков
2.2.25	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.26	Преддипломная практика 1
2.2.27	Преддипломная практика 2

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	требования, предъявляемые к современным программно-информационным системам;
3.1.2	принципы взаимодействия аппаратной и программной части персонального компьютера;
3.1.3	современные методы разработки автоматизированных информационных систем и прикладного ПО;
3.1.4	современные инструментальные средства автоматизированной разработки программного обеспечения;
3.1.5	методику проведения тестирования разработанного ПО;
3.1.6	принципы организации работы современного предприятия по всем этапам разработки программных продуктов;
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	взаимодействовать с членами коллектива при выполнении совместных заданий, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия;
3.2.2	эффективно планировать и распределить своё время с целью соблюдения временных пределов при разработке ПО;
3.2.2	давать оценку сложности разрабатываемого ПО и возможные затраты времени на его разработку;
3.2.3	применять современные подходы и методы в области верификации программного обеспечения;
<b>3.3</b>	<b>Иметь навыки и (или) опыт деятельности:</b>
3.3.1	навыками работы в команде, опытом совместной деятельности для решения сложных и нестандартных задач;
3.3.2	навыками разработки ПО с применением современных языков программирования высокого уровня;
3.3.3	навыками использования различных эффективных технологий разработки ПО;
3.3.4	навыками тестирования программного обеспечения;
3.3.5	навыками написания инструкций по использованию программного продукта.