МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ
директор Политехнического института
_____ В.А. Гоцев
3 сентября 2026 г.

Управление инновационным проектом

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Цифровых технологий**

Учебный план g090404_26_1 пи_оаирп.plx
Направление подготовки 09.04.04 - РФ, 710400 - КР Программная инженерия
Магистерская программа "Основы анализа и разработки приложений с большими объемами распределенных данных"

Квалификация **магистр**

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**2 (1.2)**		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	22	22	22	22
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
В том числе инт.	8	8	8	8
В том числе в форме практ.подготовки	22	22	22	22
Итого ауд.	38	38	38	38
Контактная работа	38,1	38,1	38,1	38,1
Сам. работа	69,9	69,9	69,9	69,9
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	формирование у студентов магистратуры компетенций в области управления инновационными проектами: от идеи и обоснования до реализации, оценки эффективности и коммерциализации результатов.
1.2	Задачи дисциплины:
1.3	1. Сформировать представление о специфике инновационных проектов и их жизненном цикле.
1.4	2. Изучить методы инициации, планирования, реализации и завершения инновационных проектов.
1.5	3. Освоить инструменты оценки рисков и экономической эффективности инновационных проектов.
1.6	4. Сформировать навыки командной работы и управления коммуникациями в проектной деятельности.
1.7	5. Изучить источники и механизмы финансирования инновационных проектов.
1.8	6. Развить навыки презентации и защиты проектных решений перед заинтересованными сторонами.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.02
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Для освоения дисциплины студент должен опираться на компетенции, сформированные при изучении дисциплин «Менеджмент программных проектов» и «Экономика» на уровне бакалавриата, а также на общее представление о проектной деятельности в разработке ПО.
2.1.2	
2.1.3	Б1.О.01. Формализация моделирования (UML)
2.1.4	Б1.О.08. Системы программирования
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Б2.О.01(Пд). Преддипломная практика
2.2.2	Б2.О.02(Н). Научно-исследовательская работа (концентрированная)
2.2.3	Б3.О.01. Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.4	Б2.О.03(П). Научно-исследовательская работа (рассредоточенная)

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
УК-1: Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий
Знать: УК-1.1. Методы системного и критического анализа; методики разработки стратегии действий для выявления и решения проблемной ситуации.
Уметь: УК-1.2. Применять методы системного подхода и критического анализа проблемных ситуаций; разрабатывать стратегию действий, принимать конкретные решения для ее реализации.
Владеть: УК-1.3. Методологией системного и критического анализа проблемных ситуаций; методиками постановки цели, определения способов ее достижения, разработки стратегий действий.

УК-2: Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла
Знать: УК-2.1. Этапы жизненного цикла проекта; этапы разработки и реализации проекта; методы разработки и управления проектами.
Уметь: УК-2.2. Разрабатывать проект с учетом анализа альтернативных вариантов его реализации, определять целевые этапы, основные направления работ; объяснить цели и сформулировать задачи, связанные с подготовкой и реализацией проекта; управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла.
Владеть: УК-2.3. Методиками разработки и управления проектом; методами оценки потребности в ресурсах и эффективности проекта.

УК-3: Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели
Знать: УК-3.1. Методики формирования команд; методы эффективного руководства коллективами; основные теории лидерства и стили руководства.
Уметь: УК-3.2. Разрабатывать план групповых и организационных коммуникаций при подготовке и выполнении проекта; сформулировать задачи членам команды для достижения поставленной цели; разрабатывать командную стратегию; применять эффективные стили руководства командой для достижения поставленной цели.
Владеть: УК-3.3. Умением анализировать, проектировать и организовывать межличностные, групповые и организационные коммуникации в команде для достижения поставленной цели; методами организации и управления коллективом.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:** сущность, классификацию и жизненный цикл инновационных проектов; • методы обоснования, планирования и контроля инновационных проектов; • методы оценки рисков и экономической эффективности инноваций; • источники и формы финансирования инновационной деятельности

3.2	**Уметь:** разрабатывать устав и бизнес-модель инновационного проекта; • строить календарный план и бюджет проекта; • проводить качественную и количественную оценку проектных рисков; • готовить и представлять презентацию проекта заинтересованным сторонам.

3.3	**Владеть:** инструментами и методами проектного управления (WBS, сетевые графики, бюджетирование); • навыками командной работы в проектной среде; • методикой оценки коммерческого потенциала результатов проекта.