

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,  
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ  
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет  
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



## Начертательная геометрия и инженерная графика аннотация дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Основы архитектурного проектирования и изобразительные дисциплины**

Учебный план b070301\_25\_1 арх.plx  
Направление 07.03.01 - РФ, 750100 - КР Архитектура

Форма обучения **очная**

Программу составил(и): кандидат архитектуры, Доцент, Муксинова Руфия Джаудатовна; кандидат архитектуры, зав.кафедрой, Муксинова Зарина Равильевна

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2 (1.2)		3 (2.1)		Итого	
	2	1	2	1		
Неделя	18		18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16	32	32
Практические	32	32	32	32	64	64
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1			0,1	0,1
Контактная работа в период экзаменационной сессии			0,3	0,3	0,3	0,3
Итого ауд.	48	48	48	48	96	96
Контактная работа	48,1	48,1	48,3	48,3	96,4	96,4
Сам. работа	59,9	59,9	64	64	123,9	123,9
Часы на контроль			31,7	31,7	31,7	31,7
Итого	108	108	144	144	252	252

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

1.1	Основными задачами дисциплины является изучение способов конструирования различных геометрических пространственных объектов, способов получения их чертежей на уровне графических моделей и умение решать на этих чертежах задачи, связанные с пространственными объектами, техническими процессами и их зависимостями. Начертательная геометрия и инженерная графика является теоретической основой построения технических чертежей, которые представляют собой графические модели конкретных инженерных изделий.
-----	--

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП**

Цикл (раздел) ООП:	Б1.О.2
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Информатика
2.1.2	Высшая математика
2.1.3	Рисунок
2.1.4	Общеинженерный модуль
2.1.5	Композиционное моделирование
2.1.6	Проектный модуль
2.1.7	Общеинженерный модуль
2.1.8	Введение в профессиональную деятельность
2.1.9	Основы архитектурно-дизайнерского проектирования
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Проектный модуль
2.2.2	Общеинженерный модуль
2.2.3	Архитектурное проектирование
2.2.4	Архитектурные конструкции и теория конструирования
2.2.5	Основы теории архитектурной композиции
2.2.6	Инженерные системы и оборудование
2.2.7	Реконструкция в архитектуре и градостроительстве
2.2.8	Железобетонные, деревянные и металлические конструкции

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)****ПК-1: Способен участвовать в разработке и оформлении архитектурной части разделов проектной документации**

<b>Знать:</b>
Основные понятия и аксиомы начертательной геометрии: метод проецирования (прямоугольное, аксонометрическое), виды проекций (ортогональные, фронтальные, горизонтальные, профильные). Теоретические основы изображения пространственных форм на плоскости (комплексный чертеж Монжа).
<b>Уметь:</b>
Строить ортогональные и аксонометрические проекции точек, линий, плоских фигур и простых геометрических тел (призма, пирамида, конус, цилиндр) по заданным координатам или условиям.
<b>Владеть:</b>
Навыками пространственного воображения и абстрактного мышления, необходимыми для перехода от двухмерного изображения к трехмерному представлению объекта и наоборот.

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
	Основные понятия и аксиомы начертательной геометрии: метод проецирования (прямоугольное, аксонометрическое), виды проекций (ортогональные, фронтальные, горизонтальные, профильные). Теоретические основы изображения пространственных форм на плоскости (комплексный чертеж Монжа).
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
	Строить ортогональные и аксонометрические проекции точек, линий, плоских фигур и простых геометрических тел (призма, пирамида, конус, цилиндр) по заданным координатам или условиям.
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
	Навыками пространственного воображения и абстрактного мышления, необходимыми для перехода от двухмерного изображения к трехмерному представлению объекта и наоборот.