МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ
директор Политехнического института
_____ Г.В. Боцев
3 сентября 2025 г.

Принципы WEB - программирования

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано	**Высшая школа Цифровых технологий**
Учебный план	g090404_25_2пи_рпис.plx Направление подготовки 09.04.04 - РФ, 710400 - КР Программная инженерия Магистерская программа "Разработка программно-информационных систем"
Квалификация	**магистр**
Форма обучения	**очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**1 (1.1)**		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	22	22	22	22
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
В том числе инт.	8	8	8	8
В том числе в форме практ.подготовки	22	22	22	22
Итого ауд.	38	38	38	38
Контактная работа	38,1	38,1	38,1	38,1
Сам. работа	105,9	105,9	105,9	105,9
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	формирование способности осуществлять и обосновывать выбор проектных решений по видам обеспечения информационных систем, способности оценивать и выбирать современные операционные среды и информационно -коммуникационные технологии для информатизации автоматизации решения задач и создания ИС.
1.2	формирование общего представления о фундаментальных основах программирования для Интернет с использованием одной из современных технологий;

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Дисциплины ООП ВО по направлению подготовки 09.03.04 «Программная инженерия» (квалификация (степень) «бакалавр»)
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Проектирование распределенных информационных систем
2.2.2	Проектирование высоконагруженных систем
2.2.3	Преддипломная практика

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-2: Способен проектировать сетевые службы	
Знать:	
Уровень 1	- принципы структурного и объектно-ориентированного web- программирования; - базовые научные положения и принципы программной инженерии сопровождения и эволюции ПС; - методы управления ресурсами Вычислительной Системы (ВС); - уровни исполнения, интерфейс системных вызовов; - методы организации взаимодействия процессов (потоков), методы синхронизации; - методы организации взаимодействия с внешними устройствами.
Уметь:	
Уровень 1	- выбрать адекватные для её решения метод и технологию или комбинацию методов и технологий; - создавать, отлаживать и тестировать системные приложения и компоненты ядра - получать сведения, анализировать и управлять состоянием системы - организовать взаимодействие процессов, синхронизацию доступа к совместным ресурсам с использованием современных методов
Владеть:	
Уровень 1	- приёмами проектирования и конструирования web систем для решения базовых задач конкретных предметных областей; - навыками сопровождения программных систем, включая web и распределённые ПС с учётом условий его эксплуатации; - навыками написания системных программ, с использованием системных вызовов; - навыками системного администрирования ОС; - навыками оценки и методами повышения производительности работы системы.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
основы создания прикладных программ с использованием технологии PHP, язык программирования сценариев JavaScript, правила разработки и проектирования приложений для Интернет, с использованием баз данных.	
3.2	**Уметь:**
создавать прикладные программы средней сложности при помощи одной из современных технологий Интернет – программирования.	
3.3	**Владеть:**
технологиями Интернет -программирования в современном контексте информационных технологий	