МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ГОУ ВПО Кыргызско-Российский Славянский университет им. Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ

26 сентября 2025

МОДУЛЬ: ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
Компьютерная графика

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	**Автомобильного транспорта**
Учебный план	Направление 23.03.03 - РФ, 670200 - КР Эксплуатация транспортно-технологических машин и комплексов Профиль "Автомобильный сервис"
Квалификация	**бакалавр**
Форма обучения	**очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**7 (4.1)**		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	16	16	16	16
Контактная работа в период теоретического обучения	0,1	0,1	0,1	0,1
Итого ауд.	32	32	32	32
Контактная работа	32,1	32,1	32,1	32,1
Сам. работа	39,9	39,9	39,9	39,9
Итого	72	72	72	72

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	является получение сведений об основах компьютерной графики;
1.2	приобретение навыков практической работы в графических редакторах, а также навыков подготовки иллюстративного материала и презентаций;
1.3	изучение и освоение базовых понятий, методов и алгоритмов, применяемых при разработке компьютерной графики;
1.4	формирование взгляда на компьютерную графику как на систематическую научно-практическую деятельность, носящую как теоретический, так и прикладной характер.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.О.10
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Физика
2.1.2	Начертательная геометрия и инженерная графика
2.1.3	Информатика
2.1.4	Общая электротехника и электроника
2.1.5	Учебная ознакомительная практика
2.1.6	Математика
2.1.7	Прикладное программирование
2.1.8	Прикладная математика
2.1.9	Вычислительная техника и сети в отрасли
2.1.10	Организация и безопасность дорожного движения
2.1.11	Экономика отрасли
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Экономика отрасли
2.2.2	Основы научных исследований
2.2.3	Преддипломная практика
2.2.4	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
2.2.5	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ОПК-4: Способен использовать современные информационные технологии и программные средства при решении задач профессиональной деятельности;	
Знать:	
Уровень 1	Основы физиологии труда и методы обеспечения комфортных условий деятельности человека
Уровень 2	Теоретические основы безопасности жизнедеятельности в системе «человек – среда обитания»
Уровень 3	Основы организации и управления действиями производственного персонала в ЧС, ведения спасательных и других неотложных работ в очагах поражения
Уметь:	
Уровень 1	Разрабатывать мероприятия по повышению безопасности и экологичности производственной деятельности с учетом их экономической эффективности
Уровень 2	Использовать теоретические основы безопасности жизнедеятельности в системе «человек – среда обитания»
Уровень 3	Применять спасательные и других неотложных работы в очагах поражения
Владеть:	
Уровень 1	Способностью применять в практической деятельности принципы рационального использования природных ресурсов и защиты окружающей среды
Уровень 2	Основами физиологии труда и методами обеспечения комфортных условий деятельности человека
Уровень 3	Системами управления технической и коммерческой деятельности при эксплуатации, и ремонте транспортных систем, с учетом рационального использования природных ресурсов и защиты окружающей среды

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**
методы построения эскизов, чертежей и технических рисунков стандартных деталей, разъемных и неразъемных соединений; построение и чтение сборочных чертежей общего вида различного уровня сложности и назначения; правила оформления конструкторской документации в соответствии с ЕСКД; методы и средства геометрического моделирования технических объектов.	
3.2	**Уметь:**
уметь снимать эскизы, выполнять и читать чертежи и другую конструкторскую документацию; проводить обоснованный выбор и комплексирование средств компьютерной графики; использовать для решения типовых задач методы и средства геометрического моделирования.	
3.3	**Владеть:**
владеть навыками работы на компьютерной технике с графическими пакетами для получения конструкторских, технологических и других документов; навыками оформления проектной и конструкторской документации в соответствии с требованиями ЕСКД.	